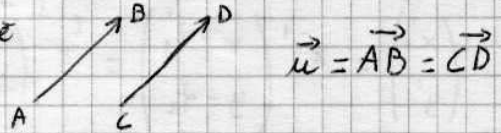


Geometria B

IL PIANO EUCLIDEO REALE $E_2 = E_2(\mathbb{R})$

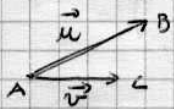
definizione a pagina 145

ETTORE LIBERO = l'insieme finito di tutti i segmenti orientati che hanno la stessa lunghezza, stessa direzione e stesso verso, cioè



Sia \vec{E}_2 lo spazio vettoriale formato dai vettori liberi nel campo \mathbb{R}

La dimensione di \vec{E}_2 è 2, cioè se prendo \vec{u} e \vec{v} , questa è una base per \vec{E}_2

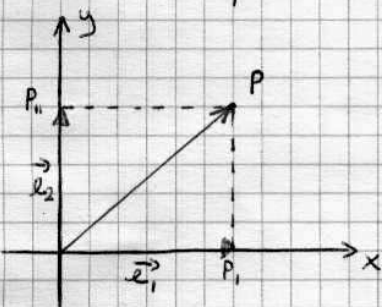


Riferimento cartesiano nel piano $E_2 = E_2(\mathbb{R})$

In \vec{E}_2 sia fissato un prodotto scalare - Sia (\vec{e}_1, \vec{e}_2) una base ortonormale di \vec{E}_2 ,

cioè $\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 = 0$ $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = 1$
 prodotto scalare norma del vettore

Sia O un punto arbitrario del piano \vec{E}_2



Si dice riferimento cartesiano la coppia $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$

dove O sarà l'origine di riferimento

$\vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ dove $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$

L'applicazione $f_R: E_2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$P \rightarrow f_R(P) = (x, y)$

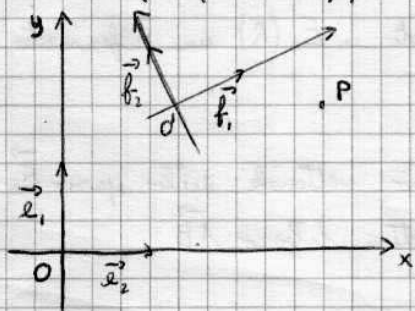
è biunivoca ed è detta sistema di coordinate cartesiane associate al riferimento fissato

$\vec{OP}_1 = x\vec{e}_1$ $\vec{OP}_2 = y\vec{e}_2$ $\vec{OP} = \vec{OP}_1 + \vec{P}_1P = \vec{OP}_1 + \vec{OP}_2$

$\Rightarrow (x, y)$ è la coppia delle coordinate cartesiane di $P \Rightarrow$ l'origine è il punto del piano

che ha le coordinate x ed y nulle $\Rightarrow P \equiv (x, y)$

Sia $R(O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$ e sia $R'(O', (\vec{f}_1, \vec{f}_2))$



$P_R \equiv (x, y)$ $\vec{f}_1 = a_{11}\vec{e}_1 + a_{12}\vec{e}_2$

$P_{R'} \equiv (x', y')$ $\vec{f}_2 = a_{21}\vec{e}_1 + a_{22}\vec{e}_2$

$\Rightarrow (\vec{f}_1, \vec{f}_2) = (\vec{e}_1, \vec{e}_2) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ matrice del cambiamento di base, e una matrice ORTOGONALE

cioè $A \cdot {}^t A = I_2$ $A \in O(2, \mathbb{R})$

Se conosciamo la matrice A del cambiamento di base e conosciamo le coordinate cartesiane del punto O' rispetto al riferimento R , $O'_R \equiv (q_1, q_2)$, cioè $OO' = q_1 \vec{e}_1 + q_2 \vec{e}_2$, allora:

TEOREMA: se (x, y) [rispettivamente (x', y')] sono le coordinate di P rispetto a R [rispettivamente R']

allora si ha che:

$$\begin{cases} x = a_1^1 x' + a_2^1 y' + q_1 \\ y = a_1^2 x' + a_2^2 y' + q_2 \end{cases} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} x - q_1 \\ y - q_2 \end{pmatrix} = {}^t A \begin{pmatrix} x - q_1 \\ y - q_2 \end{pmatrix}$$

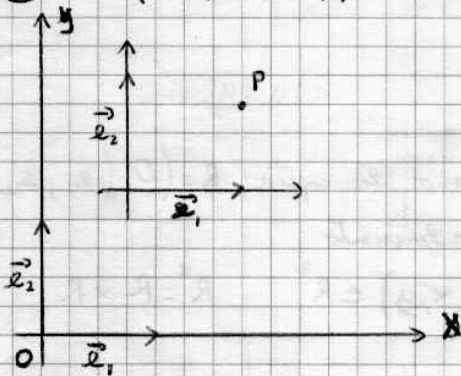
Dimostrazione: $\vec{OP} = x \vec{e}_1 + y \vec{e}_2 = \vec{OO'} + \vec{O'P} = (q_1 \vec{e}_1 + q_2 \vec{e}_2) + (x' \vec{f}_1 + y' \vec{f}_2) =$

$$= (q_1 \vec{e}_1 + q_2 \vec{e}_2) + x' (a_1^1 \vec{e}_1 + a_2^1 \vec{e}_2) + y' (a_1^2 \vec{e}_1 + a_2^2 \vec{e}_2) =$$

$$= \underbrace{(a_1^1 x' + a_2^1 y' + q_1)}_x \vec{e}_1 + \underbrace{(a_1^2 x' + a_2^2 y' + q_2)}_y \vec{e}_2$$

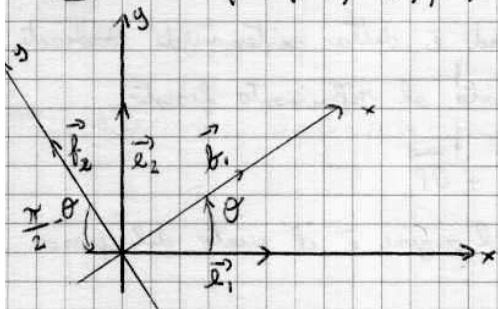
Casi particolari

1° $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$ $R' = (O', (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$ stessa base



$A = I_2$ $\begin{cases} x = x' + q_1 \\ y = y' + q_2 \end{cases}$

2° $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$, $R' = (O, (\vec{f}_1, \vec{f}_2))$ stessa origine

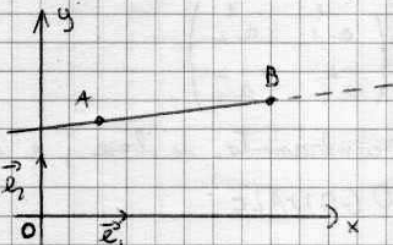


$$\begin{cases} x = a_1^1 x' + a_2^1 y' \\ y = a_1^2 x' + a_2^2 y' \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{f}_1 = \cos \theta \vec{e}_1 + \sin \theta \vec{e}_2 \\ \vec{f}_2 = -\sin \theta \vec{e}_1 + \cos \theta \vec{e}_2 \end{cases} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

Retta sul piano euclideo

Siano A e B due punti distinti del piano $E_2(\mathbb{R})$. Fissato in $E_2(\mathbb{R})$ un riferimento cartesiano R $A \equiv (x, y)$, $B \equiv (x', y')$



Indichiamo con \vec{r} il sottospazio vettoriale dello spazio E_2 di dimensione 1 generato dal vettore libero \vec{AB}

$$\vec{r} = L(\vec{AB})$$

Un qualunque punto $P \in R$ deve soddisfare la condizione $\vec{AP} = \lambda \vec{AB}$, $\lambda \in R$,
 tale condizione è detta equazione vettoriale della retta \vec{AB}

Per il vettore \vec{AB} troviamo le sue componenti rispetto alla base (\vec{e}_1, \vec{e}_2)

$$\vec{AB} = \vec{AO} + \vec{OB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2) - (x_0 \vec{e}_1 + y_0 \vec{e}_2) = (x_1 - x_0) \vec{e}_1 + (y_1 - y_0) \vec{e}_2$$

\Rightarrow le componenti del vettore \vec{AB} sono le differenze delle coordinate di B da quelle di A

Se $P \in R$ la generiche coordinate $(x, y) \Rightarrow$

$$\vec{AP} = (x - x_0) \vec{e}_1 + (y - y_0) \vec{e}_2 \Rightarrow \text{dall'equazione vettoriale si ha che:}$$

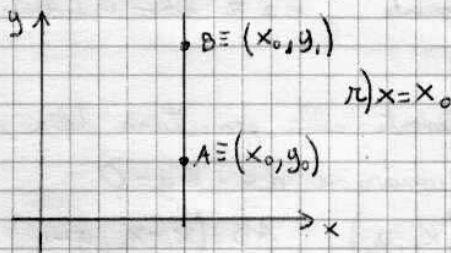
$$(x - x_0) = \lambda (x_1 - x_0) \quad \text{e} \quad (y - y_0) = \lambda (y_1 - y_0)$$

ESEMPIO: $A \equiv (3, 1)$ $B \equiv (4, -2)$ vettore \vec{AB}

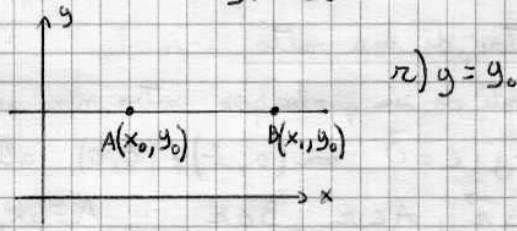
$$\begin{cases} x = 3 + \lambda(4 - 3) \\ y = 1 + \lambda(-2 - 1) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 3 + \lambda \\ y = 1 - 3\lambda \end{cases} \quad \lambda \in R$$

Se $x_1 \neq x_0$ e $y_1 \neq y_0$ $\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} \Rightarrow$ equazione parametrica della retta

Se invece $x_1 = x_0$



Se invece $y_1 = y_0$



Dall'equazione vettoriale

$$\vec{AP} = \lambda \vec{AB}$$

$$\mathcal{V} \begin{pmatrix} x - x_0 & y - y_0 \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow \text{per il teorema di Kramer} \Rightarrow \mathcal{V} \begin{pmatrix} x & y & 1 \\ x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

rango della matrice

Utilizzando la-Plaza rispetto alla 1^a riga si ottiene $ax + by + c = 0$ con $(a, b) \neq (0, 0)$
 che è l'equazione cartesiana della retta \vec{AB}

ESEMPIO: $A \equiv (3, 1)$ $B \equiv (4, -2)$

$$\det \begin{pmatrix} x & y & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & -2 & 1 \end{pmatrix} = 0 \quad x(-1)^2 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} + y(-1)^3 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} + 1(-1)^4 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow 3x + y - 10 = 0 \quad \text{Se } b \neq 0 \text{ l'equazione diventa } y = mx + n \text{ dove}$$

$$m = -\frac{a}{b} \quad n = -\frac{c}{b} \quad \text{dove } m = \text{coefficiente angolare}$$

2 rette nel piano E_2 possono essere:

- ① - Coincidenti;
- ② - Parallele e disgiunte;
- ③ - Incidenti.

Se la retta $r) ax+by+c=0$ con $(a,b) \neq (0,0)$ e $r') a'x+b'y+c'=0$ con $(a',b') \neq (0,0)$

allora
$$\begin{cases} ax+by+c=0 \\ a'x+b'y+c'=0 \end{cases}$$

1) r e r' sono coincidenti: $\Delta \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 1$

2) r e r' sono parallele e disgiunte se $1 = \Delta \begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix} \neq \Delta \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$

3) r e r' sono incidenti: se è un sistema di Cramer cioè $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \neq 0$

ESEMPI:

$r) 3x-2y+4=0$

$r') -6x+4y-8=0$

$r'') -6x+4y-20=0$

$r''') 4x-6y+1=0$

r e r' sono coincidenti

r e r'' sono parallele e disgiunte

r e r''' sono incidenti

Coefficienti direttori di una retta

Sono le componenti di un qualunque vettore non nullo appartenente alla giacitura della retta

Se $r) ax+by+c=0$ con $(a,b) \neq (0,0)$ allora \vec{r} ha equazione $ax+by=0$

Sia $\vec{u} = \vec{AB} \in \vec{r}$, $A \in r$, $B \in r$ $A \equiv (x_0, y_0)$ $B \equiv (x_1, y_1)$ $\vec{AB} \equiv (x_1-x_0, y_1-y_0)$

$B \in r$ $ax_1+by_1+c=0$ -

$A \in r$ $ax_0+by_0+c=0$ =

$a(x_1-x_0)+b(y_1-y_0)=0 \Rightarrow \vec{r}) ax+by=0$

$r) ax+bx+c=0 \Rightarrow$ sono coefficienti direttori: $(b,-a)$

Se r è in forma parametrica $x = x_0 + \lambda \overbrace{(x_1-x_0)}^l$

$y = y_0 + \lambda \overbrace{(y_1-y_0)}^m$

$\lambda \in R \Rightarrow l$ e m sono coefficienti direttori

In forma frazionaria si ottiene $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m}$

2 rette parallele hanno coefficienti direttori proporzionali


$r) ax+by+c=0 \Rightarrow (b,-a) \Rightarrow \Delta \begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix} = 1 \neq \Delta \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$

$r') a'x+b'y+c'=0 \Rightarrow (b'-a')$

$\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} = 0$

Se $r) ax + by + c = 0$ $P \equiv (x_0, y_0) \notin r$ e sia $r' // r$ e contenente P

3

 $r) ax + by + c = 0$
 $r') a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0$

$r') \begin{cases} x = x_0 + \lambda(b) \\ y = y_0 + \lambda(-a) \end{cases} \lambda \in \mathbb{R} \quad \frac{x - x_0}{b} = \frac{y - y_0}{-a}$

Si dicono coseni direttori di una retta i coseni (a meno del segno) degli angoli che il vettore $(b, -a)$ forma con i versori della base di riferimento

Sia θ l'angolo tra $\vec{u} = (b, -a)$ ed $\vec{e}_1 = (1, 0)$ $\cos \theta = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$

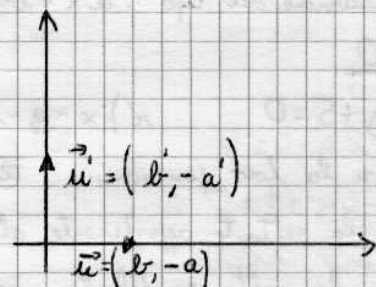
Sia φ l'angolo tra $\vec{u} = (b, -a)$ ed $\vec{e}_2 = (0, 1)$ $\cos \varphi = \frac{-a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$

Perpendicolarità tra rette nel piano euclideo $E_2(\mathbb{R})$

Date 2 rette r ed r'

$r) ax + by + c = 0 \quad (a, b) \neq (0, 0)$

$r') a'x + b'y + c' = 0 \quad (a', b') \neq (0, 0)$



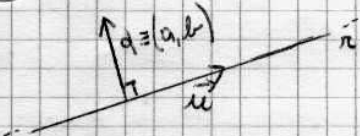
$r \perp r'$ se e solo se $\vec{u} \cdot \vec{u}' = 0 \Rightarrow (b, -a) \cdot (b', -a') = bb' + aa' = 0$
 cioè \vec{u}' è ortogonale a \vec{u}

In particolare se $b, b' \neq 0$ dividendo per bb' si ha $\frac{aa'}{bb'} + 1 = 0$

$\left(\frac{-a}{b}\right) \cdot \left(\frac{-a'}{b'}\right) + 1 = 0 \Rightarrow m \cdot m' + 1 = 0 \Rightarrow m' = \frac{1}{m}$

Se $r) ax + by + c = 0 \quad (a, b) \neq (0, 0)$

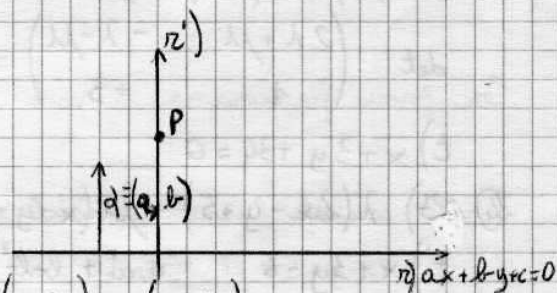
$q \equiv (a, b)$ è sempre ortogonale a r (cioè lo spazio dei vettori assegnati alla retta)



Infatti se $\vec{u} \equiv (x, y) \in r$ allora (x, y) deve soddisfare l'equazione omogenea $r) ax + by = 0$
 $(a, b) \cdot (x, y) = 0 = q \cdot u = 0$

Se $r) ax + by + c = 0$ e $P \equiv (x_0, y_0)$

La retta $r' \perp r$ e contenente P in forma parametrica ha equazione



$r' \begin{cases} x = x_0 + \lambda(a) \\ y = y_0 + \lambda(b) \end{cases}$ in forma canonica sarà: $r') b(x - x_0) - a(y - y_0)$

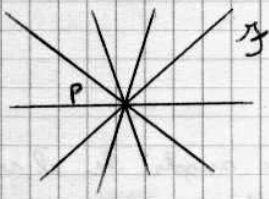
ESEMPIO $r) 2x - 3y + 1 = 0 \quad P \equiv (5, 5)$

$r' \perp r$ e contenente P sarà:

$r') \begin{cases} x = 5 + \lambda(2) \\ y = 5 + \lambda(3) \end{cases}$ ed in forma canonica sarà $r') -3(x - 5) - 2(y - 5) = 0$

FASCI DI RETTE

Si definisce fascio proprio di rette l'insieme di tutte le rette che contengono lo stesso punto P detto centro del fascio



TEOREMA: se $r) ax+by+c=0$ e $r') a'x+b'y+c'=0$ sono 2 rette di un fascio proprio, allora tutte e sole le rette individuate dal fascio r, r' hanno equazione del tipo

$$\lambda(ax+by+c) + \mu(a'x+b'y+c') = 0 \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R} \text{ e } (\lambda, \mu) \neq (0,0)$$

Si definisce fascio improprio di rette l'insieme delle rette parallele tra di loro



TEOREMA: se $r) ax+by+c=0$ è una retta di un fascio improprio, allora tutte e sole le rette del fascio improprio individuate da r hanno equazione del tipo $ax+by+\lambda=0$ con $\lambda \in \mathbb{R}$

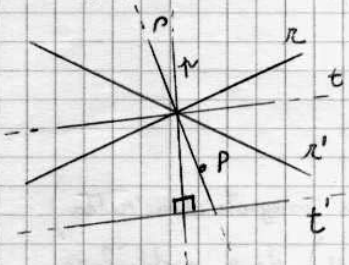
ESEMPIO

$$r) 2x-y+5=0 \quad r') x-y-2=0$$

- ① stabilire la loro posizione ② trovare la retta s appartenente al fascio r, r' e contenente $P(1,2)$
- ③ trovare la retta t appartenente al fascio e parallela a $t')$ $x+3y-6=0$
- ④ trovare la retta p del fascio \perp alla retta t'

① $\det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = -2 - (-1) = -1 \Rightarrow$ non incidenti ed individuano un fascio proprio

② $\exists) \lambda(2x-y+5) + \mu(x-y-2) = 0 \quad (\lambda, \mu) \neq (0,0)$



Sostituendo ad x e a y le coordinate di P

$$\lambda(2-2+5) + \mu(1-2-2) = 0 \quad 5\lambda - 3\mu = 0$$

una soluzione può essere $\lambda=3$ e $\mu=5$

tenendo a sostituire cioè $s) 3(2x-y+5) + 5(x-y-2) = 0$

$$s) 11x - 5y + 5 = 0$$

③ $\exists) \lambda(2x-y+5) + \mu(x-y-2) = 0 \quad (\lambda, \mu) \neq (0,0)$

$$(2\lambda + \mu)x + (-\lambda - \mu)y + 5 + \lambda - 2\mu = 0 \quad t') x + 3y - 6 = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 2\lambda + \mu & -\lambda - \mu \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = 7\lambda + 4\mu = 0 \Rightarrow \text{una soluzione è } \lambda=4, \mu=-7$$

$$t) x + 3y + 34 = 0$$

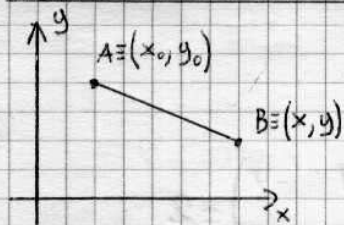
④ $\exists) \lambda(2x-y+5) + \mu(x-y-2) = 0 \Rightarrow (2\lambda + \mu)x + (-\lambda - \mu)y + 5 + \lambda - 2\mu = 0$

$$t') x + 3y - 6 \quad a a' + b b' = 0$$

$$\Rightarrow (2\lambda + \mu) \cdot 1 + (-\lambda - \mu) \cdot 3 = 0 \quad -\lambda - 2\mu = 0 \quad \lambda = 2 \quad \mu = 1$$

$$r) 3x - y + 12 = 0$$

DISTANZA NEL PIANO EUCLIDEO



Distanza tra 2 punti, presi 2 punti: $A, B \in E_2(\mathbb{R})$

$$d(A, B) = \|\vec{AB}\|$$

$$d(A, B) = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} \quad \text{essendo } \vec{AB} = (x-x_0, y-y_0)$$

Una conseguenza è che l'equazione cartesiana della circonferenza nel piano, che è il luogo geometrico dei punti del piano che hanno distanza costante uguale a R (raggio della circonferenza) da un punto C (centro della circonferenza)

$$P \in E_2 \quad d(P, C) = R \quad R > 0$$

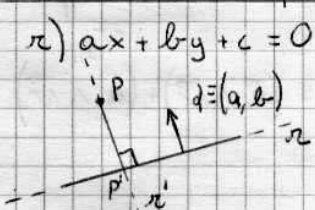
$$\text{Se } P \equiv (x, y) \quad C \equiv (a, b) \quad d^2(P, C) = R^2 \quad (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$$

$$x^2 - y^2 - 2ax - 2by + a^2 + b^2 - R^2 = 0$$

$$x^2 + y^2 + \alpha x + \beta y + \gamma = 0 \quad \text{dove } \alpha = -2a \quad \beta = -2b \quad \gamma = a^2 + b^2 - R^2$$

$$a = -\frac{\alpha}{2} \quad b = -\frac{\beta}{2} \quad R = \frac{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma}}{2}$$

Distanza tra un punto e una retta



$r) ax + by + c = 0$ $P \equiv (x_0, y_0)$ $r' \perp r$, $P \in r'$ $P' \equiv (x_1, y_1)$ è il piede della perpendicolare

$$d(P, r) = d(P, P') = \|\vec{PP'}\| = \|\lambda \cdot \vec{q}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{q}\| = |\lambda| \cdot \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\begin{cases} x_0 - x_1 = \lambda a \\ y_0 - y_1 = \lambda b \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 = x_0 - \lambda a \\ y_1 = y_0 - \lambda b \end{cases} \quad P_1 \in r$$

$$ax_1 + by_1 + c = 0$$

$$a(x_0 + \lambda a) + b(y_0 + \lambda b) + c = 0$$

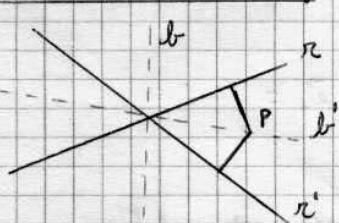
$$ax_0 + \lambda a^2 + by_0 + \lambda b^2 + c = 0$$

$$\lambda(a^2 + b^2) + by_0 + ax_0 + c = 0$$

$$\lambda = \frac{ax_0 + by_0 + c}{a^2 + b^2}$$

$$d(P, r) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Bisettori di 2 rette



Le equazioni delle rette bisettrici di 2 rette assegnate r ed r' si ottengono considerando il punto $P \equiv (x, y)$ imponendo che:

$$d(P, r) = d(P, r')$$

$$r) ax + by + c = 0 \quad r') a'x + b'y + c' = 0$$

$$\frac{|ax + by + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \frac{|a'x + b'y + c'|}{\sqrt{(a')^2 + (b')^2}}$$

ESEMPIO $P \equiv (2, -2)$ $Q \equiv (-1, 2)$ $r) 2x - y - 7 = 0$ $r') -6x + 3y - 2 = 0$

- ① Calcolare la distanza $d(P, Q)$
- ② Calcolare la distanza $d(P, r)$
- ③ Calcolare la distanza $d(r, r')$

$$\textcircled{1} \quad d(P, Q) = \sqrt{(2+1)^2 + (-2-2)^2} = 5$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{|2 \cdot 2 - 1 \cdot (-2) - 7|}{\sqrt{2^2 + 1}} = \frac{|-1|}{\sqrt{5}}$$

$$\textcircled{3} \quad \det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -6 & 3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \underset{\text{range}}{\rho} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -6 & 3 \end{pmatrix} = 1 \quad \rho \begin{pmatrix} 2 & -1 & -7 \\ -6 & 3 & -2 \end{pmatrix} = 2$$

\Rightarrow le rette sono // e disgiunte, quindi prendendo un punto $A \in r$

$$A \equiv (3, -1) \quad d(r, r') = d(A, r') = \frac{|-6 \cdot 3 + 3 \cdot (-1) - 2|}{\sqrt{6^2 + 3^2}} = \frac{23}{\sqrt{45}}$$

Prodotto vettoriale

V_3 spazio vettoriale con un fissato prodotto scalare

Sia $B = (e_1, e_2, e_3)$ base ortonormale

$$\forall \vec{u}, \vec{v} \in V_3 \quad \vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3$$

$$\vec{v} = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2 + v_3 \vec{e}_3$$

Prodotto vettoriale di vettori u e v il vettore $u \wedge v = \det$

$$\begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix}$$

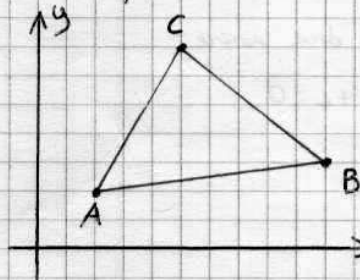
$$\lambda: V_3 \times V_3 \rightarrow V_3$$

$$(\vec{u}, \vec{v}) \rightarrow \vec{u} \wedge \vec{v}$$

antisimmetrica, bilineare $[(\vec{u} + \vec{u}') \wedge \vec{v}] = (\vec{u} \wedge \vec{v}) + (\vec{u}' \wedge \vec{v})$

CALCOLO DELLE AREE

Dati 3 punti non allineati: $A \equiv (x_0, y_0)$ $B \equiv (x_1, y_1)$ $C \equiv (x_2, y_2)$



$$\text{Area}(\hat{ABC}) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\vec{AB} = (x_1 - x_0, y_1 - y_0) = (x_1 - x_0) \vec{e}_1 + (y_1 - y_0) \vec{e}_2$$

$$\vec{AC} = (x_2 - x_0, y_2 - y_0) = (x_2 - x_0) \vec{e}_1 + (y_2 - y_0) \vec{e}_2$$

$$\text{Area}(\hat{ABC}) = \frac{1}{2} \|\vec{AB} \times \vec{AC}\|$$

$$\vec{AB} \wedge \vec{AC} = (x_1 - x_0)(y_2 - y_0) \vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2 + (y_1 - y_0)(x_2 - x_0) \vec{e}_2 \wedge \vec{e}_1 =$$

$$= \left[(x_1 - x_0)(y_2 - y_0) - (y_1 - y_0)(x_2 - x_0) \right] \vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2$$

$$\text{Area}(\hat{ABC}) = \frac{1}{2} \left| (x_1 - x_0)(y_2 - y_0) - (y_1 - y_0)(x_2 - x_0) \right| = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix}$$

ESEMPIO $r) 4x+3y=1$ $s) x-y=2$

5

① Trovare la bisettrice di r e s

② Trovare la retta L a s che formi con r ed s un triangolo di area $\frac{7}{4}$

$$\textcircled{1} \frac{|4x+3y-1|}{\sqrt{16+9}} = \frac{|x-y-2|}{\sqrt{1+1}} \quad \sqrt{2}(4x+3y-1) = \pm 5(x-y-2)$$

b') $(4\sqrt{2}-5)x + (3\sqrt{2}+5)y + 10 - \sqrt{2} = 0$

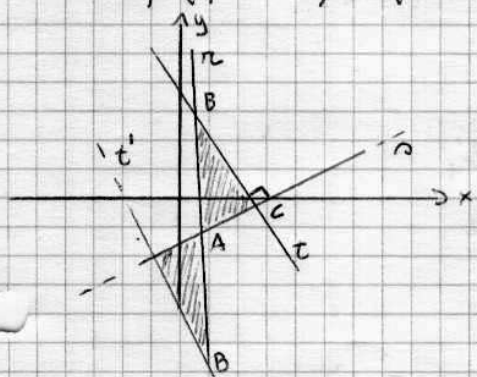
b) $(4\sqrt{2}+5)x + (3\sqrt{2}-5)y - 10 - \sqrt{2} = 0$

$t \perp s \quad r \cap s = A \equiv (1, -1)$

t) $x+y=K$

$t \cap r \begin{cases} x+y=K \\ 4x+3y=1 \end{cases} \quad B \equiv (1+3K, -1+4K)$

$t \cap s \begin{cases} x+y=K \\ x-y=2 \end{cases} \quad C \equiv \left(\frac{1+K}{2}, \frac{1+K}{2}\right)$



$$\text{Area}(\triangle ABC) = \frac{7}{4} = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1-3K & -1+4K & 1 \\ \frac{1+K}{2} & -\frac{1+K}{2} & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \left| -\frac{3K^2}{2} - 2K^2 \right|$$

t) $x+y=1$ $t_1) x+y=-1$

Le isometrie del piano euclideo E_2

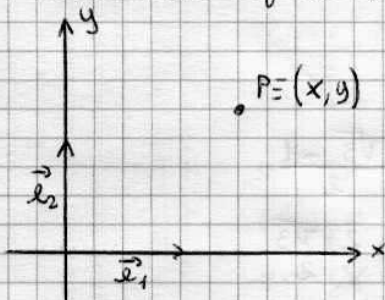
Si definisce isometria ogni applicazione $f: E_2 \rightarrow E_2$ e dove essere:
 $P \rightarrow P' = f(P)$

⊕ Biunivoca

⊕ Conserva la distanza $\forall P, Q \in E_2$

$P' = f(P)$
 $Q' = f(Q) \Rightarrow d(P, Q) = d(P', Q')$

fissato un riferimento cartesiano $P \equiv (x, y) \quad P' = f(P) \equiv (x', y') \quad f(P) = P' \equiv (x', y')$



Le equazioni di $f \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ \leftarrow valori noti.

A è ortogonale, $A \cdot {}^t A = I_2$

$$f \begin{cases} x' = a_1^1 x + a_2^1 y + b_1 \\ y' = a_1^2 x + a_2^2 y + b_2 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} a_1^1 & a_2^1 \\ a_1^2 & a_2^2 \end{pmatrix}$$

$\det A = \pm 1 \begin{cases} +1 \text{ isometria diretta} \\ -1 \text{ isometria inversa} \end{cases}$

Il caso delle isometrie dirette

$$\begin{cases} A \cdot A = I_2 \\ \det A = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} \begin{pmatrix} a_1^1 & a_2^1 \\ a_1^2 & a_2^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_1^1 & a_2^2 \\ a_1^2 & a_2^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ a_1^1 a_2^2 - a_2^1 a_1^2 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} (a_1^1)^2 + (a_2^1)^2 = 1 \\ a_1^1 a_1^2 + a_2^1 a_2^2 = 0 \\ a_1^1 a_2^2 + a_2^1 a_1^2 = 0 \\ (a_1^2)^2 + (a_2^2)^2 = 1 \\ a_1^1 a_2^2 - a_2^1 a_1^2 = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} a_1^1 = a_2^2 \\ a_2^1 = -a_1^2 \\ (a_1^1)^2 + (a_2^1)^2 = 1 \end{cases} \quad \exists! \theta \in \left[0, \frac{2}{\pi}\right] / \begin{cases} a_1^1 = a_2^2 = \cos \theta \text{ ed} \\ \text{moltri } a_2^1 = -a_1^2 = \sin \theta \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad f \quad \begin{cases} x' = x \cos \theta - y \sin \theta + b_1 \\ y' = x \sin \theta + y \cos \theta + b_2 \end{cases}$$

cerchiamo i punti fissi, cioè quelli che rimangono invariati

$$P \in E_2 \quad f(P) = P \quad P = (x, y) \quad P' = f(P) = (x, y)$$

$$\begin{cases} x = x \cos \theta - y \sin \theta + b_1 \\ y = y \sin \theta + y \cos \theta + b_2 \end{cases} \quad \begin{cases} (\cos \theta - 1)x - y \sin \theta + b_1 = 0 \\ \sin \theta + y(\cos \theta - 1) + b_2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} \cos \theta - 1 & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta - 1 \end{vmatrix} = 2(1 - \cos \theta) \quad \begin{cases} \cos \theta \neq 1 & \text{ sistema di Kramer con un solo punto} \\ & \text{fisso } C \text{ ed } f \text{ è la rotazione anticlockwise} \\ & \text{di centro } C \text{ e angolo } \theta \\ \cos \theta = 1 & f \quad \begin{cases} x' = x + b_1 \\ y' = y + b_2 \end{cases} \text{ è una traslazione} \end{cases}$$

TEOREMA: ogni isometria diretta è una rotazione oppure una traslazione

Ripetendo analoghi calcoli nel caso $\det A = -1$

Si hanno le equazioni dell'isometria inversa

$$\begin{cases} x' = x \cos \theta + y \sin \theta + b_1 \\ y' = x \sin \theta - y \cos \theta + b_2 \end{cases}$$

ESERCIZIO

Date le applicazioni:

$$f \quad \begin{cases} x' = \frac{\sqrt{3}}{2} x - \frac{1}{2} y + \frac{1-\sqrt{3}}{2} \\ y' = \frac{1}{2} x + \frac{\sqrt{3}}{2} y + \frac{\sqrt{3}-3}{2} \end{cases} \quad g \quad \begin{cases} x' = \frac{1}{2} x - \frac{\sqrt{3}}{2} y + \frac{2\sqrt{3}-1}{2} \\ y' = \frac{\sqrt{3}}{2} x + \frac{1}{2} y + \frac{2+\sqrt{3}}{2} \end{cases}$$

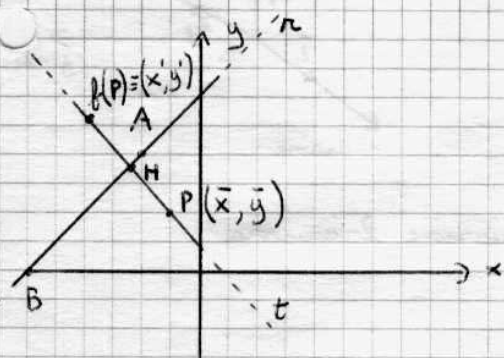
① Stabilire se f e g sono isometrie e precisarne il tipo

② Stabilire se $g \circ f$ ed $f \circ g$ sono ancora isometrie e precisarne il tipo

ESERCIZIO

6

Trovare l'equazione della simmetria piana ortogonale alla retta passante per i punti $A \equiv (-1, 2)$ $B \equiv (-3, 0)$



$$\text{retta } \overline{AB} = r = \det \begin{pmatrix} x & y & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 0$$

Sviluppando i calcoli

$$r) x - y + 3 = 0$$

Prendiamo la retta $t \perp r$ e passante per P

$$t) 1(x - \bar{x}) + 1(y - \bar{y}) = 0$$

$$t) x + y - (\bar{x} + \bar{y}) = 0$$

$$\begin{cases} t \\ r \end{cases} \Rightarrow H \equiv (x', y') = \left(\frac{\bar{x} + \bar{y} - 3}{2}, \frac{\bar{x} + \bar{y} + 3}{2} \right) \text{ Siccome H deve essere il punto medio}$$

del segmento $\overline{P f(P)}$ dove $f(P) \equiv (x', y')$ e la $\frac{\bar{x} + x'}{2} = \frac{\bar{x} + \bar{y} + 3}{2}$

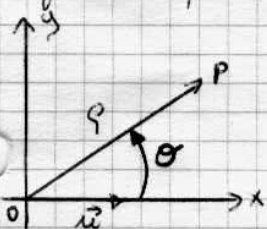
$$\frac{\bar{y} + y' + 3}{2} = \frac{\bar{y} + y'}{2} \Rightarrow x' = \bar{y} - 3 \quad y' = \bar{x} + 3$$

$$\Rightarrow f(P) \equiv (\bar{y} - 3, \bar{x} + 3) \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$$

simmetria
inversa

COORDINATE POLARI NEL PIANO E_2

fissato un punto $O \in E_2$ e un vettore $\vec{u} \in \vec{E}_2$ (spazio dei vettori liberi) allora diamo riferimento polare $(O, \vec{u}) \quad \forall P \neq O$



$$\rho = \|\vec{OP}\| \quad P \equiv (\rho, \theta)$$

$\theta =$ angolo compreso tra \vec{u} e \vec{OP}

$$0 \leq \theta \leq 2\pi$$

Legame tra coordinate cartesiane e coordinate polari

fissato in E_2 un riferimento cartesiano $R = (O, (\vec{u}, \vec{v}))$, cioè (\vec{u}, \vec{v}) è base ortogonale di \vec{E}_2

$P_R \equiv (x, y)$ cioè $\vec{OP} = (x, y)$ rispetto alla base ordinata (\vec{u}, \vec{v})

$$\rho = \|\vec{OP}\| = \sqrt{x^2 + y^2} \quad \cos \theta = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \sin \theta = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

$$x = \rho \cos \theta$$

$$y = \rho \sin \theta$$

E_3 SPAZIO EUCLIDEO DI DIMENSIONE 3

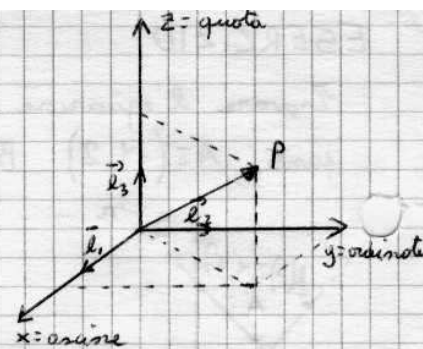
\vec{E}_3 spazio vettoriale dei vettori liberi con un prodotto scalare

Riferimento cartesiano $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3))$

$O \in E_3$ = origine di riferimento

$(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ vettori tra loro indipendenti

$\forall P \in E_3 \quad \vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$



Si dice sistema di coordinate cartesiane di E_3 l'applicazione biunivoca

$f: E_3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

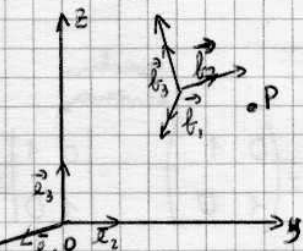
$P \rightarrow f(P) = (x, y, z)$

(x, y, z) coordinate cartesiane di P rispetto al riferimento R, cioè $P_R = (x, y, z)$

3 piani coordinati, associati al riferimento sono xy, yz e zx

Se $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3))$, $P_R = (x, y, z)$, $R' = (O', (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3))$, $P_{R'} = (x', y', z')$

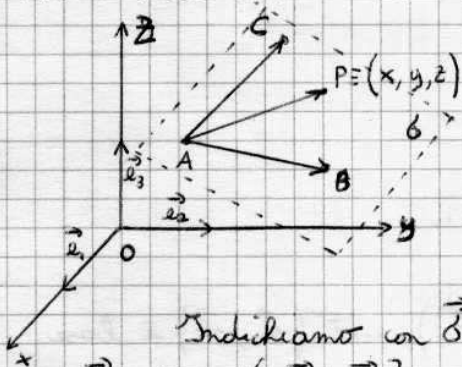
se conosciamo le coordinate di O' rispetto a R: $O'_R = (q^1, q^2, q^3)$



$$A = \begin{pmatrix} a_1^1 & a_2^1 & a_3^1 \\ a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 \\ a_1^3 & a_2^3 & a_3^3 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} \vec{f}_1 &= a_1^1 \vec{e}_1 + a_2^1 \vec{e}_2 + a_3^1 \vec{e}_3 \\ \vec{f}_2 &= a_1^2 \vec{e}_1 + a_2^2 \vec{e}_2 + a_3^2 \vec{e}_3 \\ \vec{f}_3 &= a_1^3 \vec{e}_1 + a_2^3 \vec{e}_2 + a_3^3 \vec{e}_3 \end{aligned}$$

allora si ha $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} q^1 \\ q^2 \\ q^3 \end{pmatrix}$ oppure $\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} x - q^1 \\ y - q^2 \\ z - q^3 \end{pmatrix}$

PIANO dello SPAZIO EUCLIDEO E_3



$A_R = (x_0, y_0, z_0)$

$B_R = (x_1, y_1, z_1)$

$C_R = (x_2, y_2, z_2)$

Gia σ il piano contenente A, B, C

Lo spazio vettoriale generato da $\{\vec{AB}, \vec{AC}\}$ ha dimensione 2

Indichiamo con $\vec{\sigma}$ la giuntura di σ , cioè il sottospazio vettoriale di E_3

$\vec{\sigma} = \text{span}\{\vec{AB}, \vec{AC}\}$

$\forall P = (x, y, z) \in \sigma$ deve essere soddisfatta la condizione che $\vec{AP} \in \text{span}\{\vec{AB}, \vec{AC}\}$

cioè devono esistere $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ tale che $\vec{AP} = \lambda \vec{AB} + \mu \vec{AC}$ \rightarrow eq. vettoriale del piano σ

In termini di componenti:

$$\begin{cases} x - x_0 = \lambda(x_1 - x_0) + \mu(x_2 - x_0) \\ y - y_0 = \lambda(y_1 - y_0) + \mu(y_2 - y_0) \\ z - z_0 = \lambda(z_1 - z_0) + \mu(z_2 - z_0) \end{cases} \quad \text{con } \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

\leftarrow equazioni parametriche del piano σ

\exists 3 vettori $\vec{AP}, \vec{AB}, \vec{AC}$ devono essere linearmente dipendenti.

$$\forall \begin{pmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ x_1-x_0 & y_1-y_0 & z_1-z_0 \\ x_2-x_0 & y_2-y_0 & z_2-z_0 \end{pmatrix} = 2 \text{ equivale a } \forall \begin{pmatrix} x_0 & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \end{pmatrix} = 3 \neq$$

cioè $\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$ Sviluppando con la-Plase $ax+by+cz+d=0$
 $(a,b,c) \neq (0,0,0)$ è l'equazione cartesiana del piano σ .

ESEMPIO: Trovare l'equazione parametrica e quella cartesiana di σ costante.

$$A \equiv (2, 0, 1) \quad B \equiv (3, 1, -1) \quad C \equiv (1, -1, 2)$$

$$\begin{cases} x = 2 + \lambda(3-2) + \mu(1-2) \\ y = 0 + \lambda(1-0) + \mu(-1-0) \\ z = 1 + \lambda(-1-1) + \mu(2-1) \end{cases} \begin{cases} x = 2 + \lambda - \mu \\ y = \lambda - \mu \\ z = 1 - 2\lambda + \mu \end{cases} \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

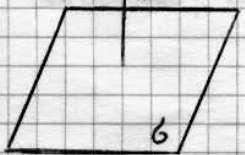
$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -x + y + 2z = 0$$

Se un piano $\sigma) ax+by+cz+d=0$ $(a,b,c) \neq (0,0,0)$

La giacitura $\vec{\sigma}$ di σ è descritta dall'equazione omogenea $ax+by+cz=0$

$$\uparrow \vec{\sigma} = (a, b, c)$$

Il vettore $\vec{\sigma} = (a, b, c)$ è sempre ortogonale a σ



POSIZIONI RECIPROCHE di 2 PIANI

Se $\sigma) ax+by+cz+d=0$ e $\sigma') a'x+b'y+c'z+d'=0$ con $(a,b,c) \neq (0,0,0)$

$$(a',b',c') \neq (0,0,0)$$

$$\sigma \cap \sigma' = \begin{cases} ax+by+cz+d=0 \\ a'x+b'y+c'z+d'=0 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix}$$

1) I piani sono coincidenti, cioè $\forall B = 1$

2) I piani sono paralleli e disgiunti: se $1 = \forall A \neq \forall B = 2$

3) I piani sono incidenti, e l'intersezione avviene su una retta

$$\forall A = \forall B = 2$$

ESEMPIO

$$\sigma) 2x - y + 3z + 2 = 0$$

$$\sigma') 6x - 3y + 9z + 6 = 0$$

$$\sigma'') 6x - 3y + 9z + 1 = 0$$

$$\sigma''') x - y + 2z + 5 = 0$$

σ e σ' sono coincidenti

σ e σ'' sono // e disgiunti

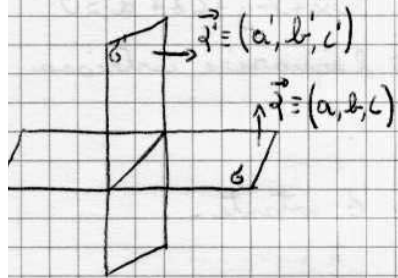
σ e σ''' sono incidenti

Se $\delta) ax+by+cz+d=0$ e $P \equiv (x_0, y_0, z_0) \notin \delta$

Il piano $\delta' \parallel \delta$ e contenente P ha equazione cartesiana

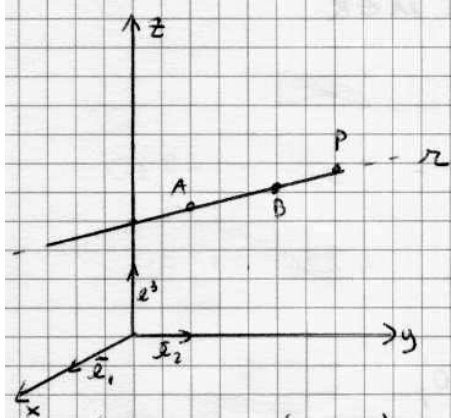
$$a(x-x_0)+b(y-y_0)+c(z-z_0)=0$$

Perpendicolarità tra piani se $\delta) ax+by+cz+d=0$ e $\delta') a'x+b'y+c'z+d'=0$



δ e δ' sono perpendicolari se e solo se \vec{n} e \vec{n}' sono ortogonali;
cioè $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$ cioè $aa'+bb'+cc'=0$

RETTE NELLO SPAZIO EUCLIDEO E_3



Siano A e B due punti distinti.

$$A \equiv (x_0, y_0, z_0) \quad B \equiv (x_1, y_1, z_1)$$

\vec{AB} è una base per la giacitura \vec{r} della retta r contenente A e B

$$\vec{r} = \text{Span} \{ \vec{AB} \}, \quad \vec{r} \text{ ha dimensione } 1$$

Se $P \equiv (x, y, z) \in r$ allora deve valere:

$$\vec{AP} = \lambda \vec{AB} \Rightarrow \text{equazione vettoriale della retta}$$

$$\begin{cases} x-x_0 = \lambda(x_1-x_0) \\ y-y_0 = \lambda(y_1-y_0) \\ z-z_0 = \lambda(z_1-z_0) \end{cases}$$

Se $x_1 \neq x_0$ $y_1 \neq y_0$ $z_1 \neq z_0$

$$\frac{x-x_0}{x_1-x_0} = \frac{y-y_0}{y_1-y_0} = \frac{z-z_0}{z_1-z_0} \quad \text{equazioni parametriche}$$

Rappresentazione cartesiana

\vec{AP} e \vec{AB} sono linearmente dipendenti.

$$\forall \begin{pmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ x_1-x_0 & y_1-y_0 & z_1-z_0 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow \text{equivalente a dire } \forall \begin{pmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

Per il II° teorema di Kronecker \exists un minore di ordine 2 non nullo e devono essere nulli i suoi 2 altri.

$$\begin{cases} ax+by+cz+d=0 \\ a'x+b'y+c'z+d'=0 \end{cases}$$

$$\forall \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$$

La giacitura \vec{r} di r è completamente descritta dal sistema omogeneo

$$\begin{cases} ax + by + cz = 0 \\ a'x + b'y + c'z = 0 \end{cases}$$

ESEMPIO: trovare le equazioni della retta r contenente i punti $A = (2, 3, 5)$ $B = (1, -2, 3)$

$$\begin{cases} x = 2 + \lambda(1-2) \\ y = 3 + \lambda(-2-3) \\ z = 5 + \lambda(3-5) \end{cases} \text{ con } \lambda \in \mathbb{R} \quad \begin{cases} x = 2 - \lambda \\ y = 3 - 5\lambda \\ z = 5 - 2\lambda \end{cases} \text{ con } \lambda \in \mathbb{R}$$

equazioni parametriche $\frac{x-2}{-1} = \frac{y-3}{-5} = \frac{z-5}{-2}$

equazioni cartesiane $\begin{cases} x-2 = \frac{y-3}{5} \\ x-2 = \frac{z-5}{2} \end{cases} \vee \begin{pmatrix} x & y & z & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 1 & -2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = 2$

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{cases} 3x + y - 4 - 3 - 2y + 2x = 0 \\ 5x + 6 + z - 5 - 3x - 2z = 0 \end{cases} \begin{cases} 5x - y - 7 = 0 \\ 2x - z + 1 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} x & z & 1 \\ 2 & 5 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Posizioni reciproche di 2 rette nello spazio euclideo E_3

1) Coincidenti

$$r = r_1$$

2) Parallele e disgiunte

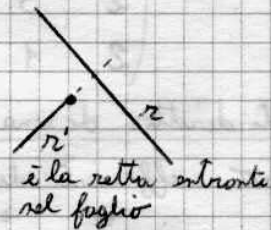
$$\begin{matrix} r \\ r_1 \end{matrix}$$

3) Incidenti in un punto

$$\begin{matrix} r \\ r' \end{matrix}$$

4) Sgombre $r \cap r' \neq \emptyset$

$$r \cap r' = \{\emptyset\}$$



Se r $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$ con $\mathcal{V} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$

r_1 $\begin{cases} \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0 \\ \alpha' x + \beta' y + \gamma' z + \delta' = 0 \end{cases}$ con $\mathcal{V} \begin{pmatrix} \alpha & \beta & \gamma \\ \alpha' & \beta' & \gamma' \end{pmatrix} = 2$

$$A \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ \alpha & \beta & \gamma \\ \alpha' & \beta' & \gamma' \end{pmatrix}$$

$$B \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ \alpha & \beta & \gamma & \delta \\ \alpha' & \beta' & \gamma' & \delta' \end{pmatrix}$$

- 1) Coincidenti se $\varphi(A) = \varphi(B) = 2$
- 2) Parallele e disgiunte se $2 = \varphi(A) \neq \varphi(B) = 3$
- 3) Incidenti se $\varphi(A) = \varphi(B) = 3$
- 4) Sghebre se $3 = \varphi(A) \neq \varphi(B) = 4$

ESEMPIO: studiare al variare del parametro $a \in \mathbb{R}$ la posizione delle rette:

$$r) \begin{cases} 2x + 3z = 2 + a \\ x - y + z = a \end{cases} \quad A \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 2(a-1) \\ 2 & 1 & a \end{pmatrix} \quad B \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 & -2-a \\ 1 & -1 & 1 & -a \\ 2 & 3 & 2(a-1) & 0 \\ a & 1 & a & -a \end{pmatrix}$$

$$r') \begin{cases} 2x + 3y + 2(a-1)z = 0 \\ 2x + y + a \cdot z = a \end{cases}$$

$$\det B = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 3 & -2-a \\ 1 & -1 & 1 & -a \\ 5 & 0 & 2a+1 & -3a \\ 3 & 0 & 1+a & -2a \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 2 & 3 & -2-a \\ 5 & 2a+1 & -3a \\ 3 & 1+a & -2a \end{vmatrix} = (a-1)(a-4)$$

Se $a \neq 1$ o $a \neq 4$ $\det(B) \neq 0$ le rette sono sghembe

$$\text{Se } a=1 \quad A \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 9 \neq 0 \quad \varphi(A) = 3 = \varphi(B)$$

le rette sono incidenti

$$\text{Se } a=4 \quad A \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 6 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 6 \end{vmatrix} = -3 \neq 0 \quad \varphi(A) = 3 = \varphi(B)$$

le rette sono incidenti

Coefficienti direttori di una retta

Si dicono coefficienti direttori di una retta r le componenti di un vettore non nullo della sua giacitura \vec{r}

Si coefficienti si indicano con (l, m, n)

Equazione cartesiana $r) \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases} \quad \varphi \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$

$$\Rightarrow \begin{cases} ax + by + cz = 0 \\ a'x + b'y + c'z = 0 \end{cases} \Rightarrow (l, m, n) \text{ devono essere soluzioni di questo sistema, cioè:}$$

$$\begin{cases} al + bm + cn = 0 \\ a'l + b'm + c'n = 0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} d & B & \gamma \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$$

$$l = \begin{vmatrix} l & c \\ l' & c' \end{vmatrix} \quad m = -1 \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} \quad n = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}$$

Per il teorema di La-Plaque (l, m, n) , così nelli sono una soluzione del sistema omogeneo

$$(l, m, n) = \varrho \left(\begin{vmatrix} l & c \\ l' & c' \end{vmatrix}, -1 \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \right)$$

ESERCIZIO:

$$r) \begin{cases} 5x - y - 7 = 0 \\ 2x - z + 1 = 0 \end{cases} \quad \vec{r}) \begin{cases} 5x - y = 0 \\ 2x - z = 0 \end{cases}$$

$$l = \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 1 \quad m = \begin{vmatrix} 0 & 5 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 5 \quad n = \begin{vmatrix} 5 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 2$$

$$(l, m, n) = \varrho(1, 5, 2)$$

Se r ha equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = a_0 + \lambda u_0 \\ y = a_1 + \lambda u_1 \\ z = a_2 + \lambda u_2 \end{cases} \quad (l, m, n) = \varrho(u_0, u_1, u_2) \quad \text{con } \varrho \in \mathbb{R}$$

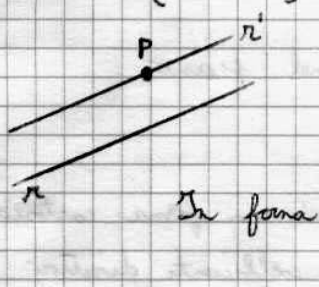
r ha equazioni frazionarie del tipo: $\frac{x-x_0}{u_0} = \frac{y-y_0}{u_1} = \frac{z-z_0}{u_2}$

TEOREMA condizione necessaria e sufficiente affinché 2 rette r ed r' di coefficienti direttori (l, m, n) e (l', m', n') siano parallele (ed eventualmente coincidenti) è che:

$$\varrho \begin{vmatrix} l & m & n \\ l' & m' & n' \end{vmatrix} = 1 \quad \begin{array}{c} \vec{u} = (l, m, n) \\ \vec{u}' = (l', m', n') \end{array} \quad r // r' \Leftrightarrow \vec{u} \text{ e } \vec{u}' \text{ sono paralleli}$$

da cui:

$$\text{Se } r) \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases} \quad \varrho \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} = 2 \quad P = (x_0, y_0, z_0)$$

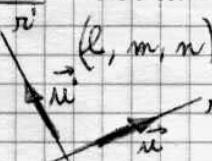


$$r) \begin{cases} a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) = 0 \\ a'(x-x_0) + b'(y-y_0) + c'(z-z_0) = 0 \end{cases} \quad r' // r \text{ e } P \in r$$

$$\text{In forma parametrica } r) \begin{cases} x = x_0 + \lambda l \\ y = y_0 + \lambda m \\ z = z_0 + \lambda n \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\text{In forma frazionaria } \frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}$$

TEOREMA: condizione necessaria e sufficiente affinché 2 rette r e r' di coefficienti direttori

$$(l, m, n) \text{ e } (l', m', n') \text{ siano ortogonali è che } l \cdot l' + m \cdot m' + n \cdot n' = 0$$


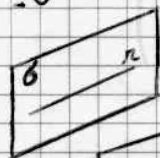
$$r \perp r' \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{u}' \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{u}' = 0$$

Posizione di una retta e di un piano

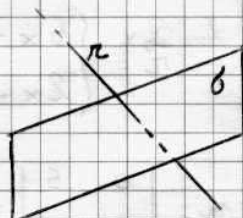
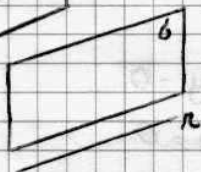
Dati: $\delta) ax + by + cz + d = 0 \quad (a, b, c) \neq (0, 0, 0)$

$$r) \begin{cases} \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0 \\ \alpha' x + \beta' y + \gamma' z + \delta' = 0 \end{cases} \quad \mathcal{V} \begin{pmatrix} \alpha & \beta & \gamma \\ \alpha' & \beta' & \gamma' \end{pmatrix} = 2$$

1) la retta $r \in \delta$



2) $r \parallel \delta$



3) r e δ sono incidenti in un punto

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0 \\ \alpha' x + \beta' y + \gamma' z + \delta' = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ \alpha & \beta & \gamma \\ \alpha' & \beta' & \gamma' \end{pmatrix} \quad \mathcal{V}(A) \geq 2$$

$$B = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ \alpha & \beta & \gamma & \delta \\ \alpha' & \beta' & \gamma' & \delta' \end{pmatrix}$$

1) $\mathcal{V}(A) = \mathcal{V}(B) = 2$

2) $2 = \mathcal{V}(A) \neq \mathcal{V}(B) = 3$

3) $\mathcal{V}(A) = \mathcal{V}(B) = 3$

ESEMPIO: studiare la posizione della retta r rispetto al piano δ al variare di a

$$r) \begin{cases} x + 2y - 3z = 1 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

$$\delta) ax + y - 3z = 4a \quad a \in \mathbb{R}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 1 & 1 & 1 \\ a & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = 5a - 1$$

Se $a \neq \frac{1}{5}$ $\det(A) \neq 0$ sono incidenti.

Se $a = \frac{1}{5}$

$$\mathcal{V}(A) = 2$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & -3 & -\frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{5} & 1 & -\frac{4}{5} \end{vmatrix} = 0$$

$\mathcal{V}(B) = 2 \Rightarrow$ la retta è contenuta nel piano.

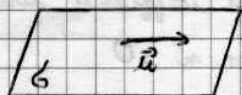
TEOREMA: condizione necessaria e sufficiente affinché un piano δ dato in forma cartesiana

$\delta) ax + by + cz + d = 0$ e una retta di cui conosciamo i coefficienti direttori

(l, m, n) siano paralleli (ed eventualmente $r \in \delta$) è che $al + bm + cn = 0$

DIMOSTRAZIONE
 $\vec{u} = (l, m, n)$

$$r \parallel \delta \Leftrightarrow \vec{u} \in \delta \Leftrightarrow al + bm + cn = 0 \text{ perché}$$



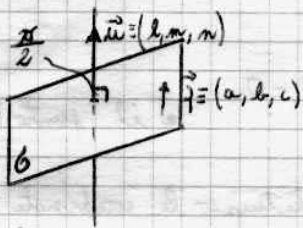
$$\delta) ax + by + cz = 0$$

TEOREMA: condizione necessaria e sufficiente affinché una retta r di coefficienti direttori (l, m, n) e un piano $\sigma) ax + by + cz + d = 0$ siano ortogonali è che

$$\forall \begin{pmatrix} l & m & n \\ a & b & c \end{pmatrix} = -1$$

DIMOSTRAZIONE

$r \perp \sigma \iff \vec{u}$ e \vec{v} sono proporzionali



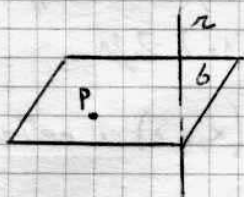
Se ho σ nella solita forma cartesiana e ho un punto $P \equiv (x_0, y_0, z_0)$ e voglio trovare r con $P \in r \perp \sigma$, in forma parametrica sarà

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = y_0 + \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}$$

ESEMPIO: $\sigma) 2x - 3y + 7z - 5 = 0$ $P \equiv (1, 0, -4)$ $P \in r \perp \sigma$ in forma parametrica

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda(2) \\ y = 0 + \lambda(-3) \\ z = -4 + \lambda(7) \end{cases}$$

Se ho una retta di coefficienti direttori (l, m, n) e $P \equiv (x_0, y_0, z_0)$



Il piano $\sigma \perp r$ e contenente P è $l(x - x_0) + m(y - y_0) + n(z - z_0)$

ESEMPIO

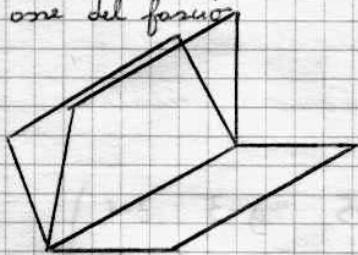
$$r) \begin{cases} x + 2y - z + 4 = 0 \\ 2x - y - 3 = 0 \end{cases} \quad P \equiv (1, 0, 0) \quad \text{trovare } \sigma \perp r \text{ con } P \in \sigma$$

$$\vec{n} \begin{cases} x + 2y - z = 0 \\ 2x - y = 0 \end{cases} \quad l=1, m=2 \Rightarrow n=5 \quad \sigma) 1(x-1) + 2(y-0) + 5(z-0) = 0$$

$$\sigma) x + 2y - 5z - 1 = 0$$

FASCI DI PIANI

• Si dice fascio proprio di piani l'insieme di tutti i piani che si intersecano in una retta detta asse del fascio



TEOREMA: se σ e σ' sono 2 piani che individuano un fascio proprio

$$\sigma) ax + by + cz + d = 0 \quad (a, b, c) \neq (0, 0, 0)$$

$$\sigma') a'x + b'y + c'z + d' = 0 \quad (a', b', c') \neq (0, 0, 0)$$

allora tutti e soli i piani del fascio individuati da σ e σ' hanno equazioni di questo tipo: \rightarrow

$$e \forall \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$$

$$\lambda(ax+by+cz+d) + \mu(a'x+b'y+c'z+d') = 0 \quad \text{con } (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

• Si dice fascio improprio l'insieme dei piani paralleli tra di loro

TEOREMA se $\delta) ax+by+cz+d=0$ ($a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ di un fascio improprio, allora tutti e soli i piani individuati da δ hanno equazioni $ax+by+cz+\lambda=0$ con $\lambda \in \mathbb{R}$

ESEMPIO: trovare il piano contenente la retta $r) \begin{cases} x-2y-3z-1=0 \\ x-z-2=0 \end{cases}$ e il punto $P \equiv (1, -1, 0)$

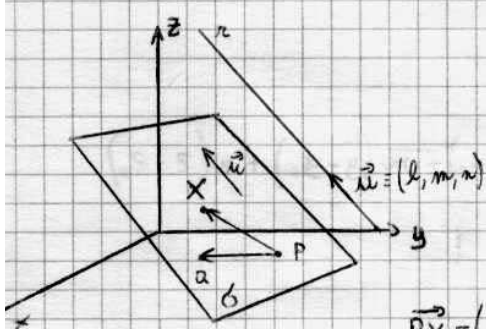
Fascio di piani di asse r $\lambda(x-2y-3z-1) + \mu(x-z-2) = 0$ sostituisco le coordinate di P
 $\lambda(1+2-1) + \mu(1-2) = 0 \quad 2\lambda - \mu = 0$ posso prendere $\lambda=1$ e $\mu=2$

tenendo a sostituire ottiene $x-2y-3z+2x-2z-4=0$ cioè $\delta) 3x-2y-5z-5=0$

ESEMPIO: trovare δ passante per i punti $P \equiv (0, 1, 1)$ $Q \equiv (1, 2, -1)$ e parallelo alla retta

$$r) \begin{cases} x-1=y+z \\ y-2=0 \end{cases}$$

$$r) \begin{cases} x-y-z=0 \\ y=0 \end{cases} \quad \vec{u} = (l, m, n) = (1, 0, 1) \text{ poich\u00e9 } x=z$$



$$\delta) \begin{cases} x = 0 + 1\lambda + \mu(1-0) \\ y = 1 + 0\lambda + \mu(2-1) \\ z = 1 + 1\lambda + \mu(-1-1) \end{cases} \begin{cases} x = \lambda + \mu \\ y = 1 + \mu \\ z = 1 + \lambda - 2\mu \end{cases} \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

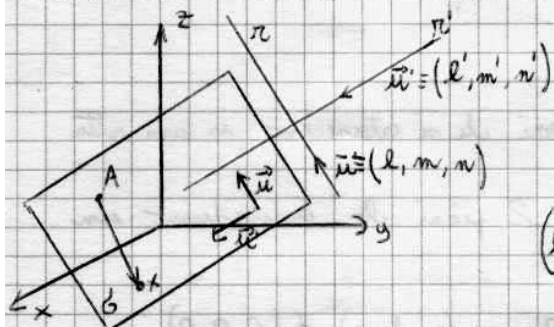
Per l'equazione cartesiana, se indico con $X \equiv (x, y, z)$ i vettori

$\vec{PX} \equiv (x, y-1, z-1)$, \vec{u} e \vec{PQ} devono essere linearmente indipendenti, cioè

$$\det \begin{pmatrix} x & y-1 & z-1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = 0$$

$$\delta) x-3y-z+4=0$$

ESERCIZIO: trovare δ contenente $A \equiv (5, 3, 1)$ e parallelo alla retta $r) \begin{cases} x-2y-3z=1 \\ x-z-2=0 \end{cases}$



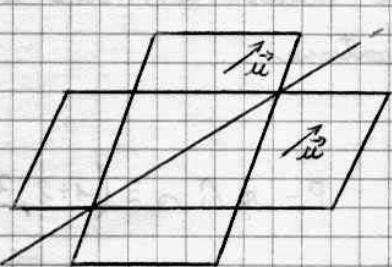
$$r) \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = 4 + 2\lambda \\ z = 2 - \lambda \end{cases} \quad r) \begin{cases} x-2y-3z=0 \\ x-z=0 \end{cases}$$

$$(l, m, n) = (-1, -1, 1) = \vec{u}$$

$$\begin{cases} x = 5 + \lambda(1) + 1\mu \\ y = 3 + (-1)\lambda + 2\mu \\ z = 1 + 1\lambda + (-1)\mu \end{cases} \quad \text{equazione cartesiana} \quad \vec{AX} = (x-5, y-3, z-1) \quad \det \begin{pmatrix} x-5 & y-3 & z-1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\delta) x-2y-3z+4=0$$

ESERCIZIO dati $\alpha) 3x - y + z + 5 = 0$ e $\beta) x + y + z = 1$ trovare la retta 11
 r passante per $P = (1, 2, 3)$ e parallela a entrambi i piani



$$r) \begin{cases} x = 1 + \lambda l \\ y = 2 + \lambda m \\ z = 3 + \lambda n \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} r // \alpha \quad \vec{u} = (l, m, n) \in \vec{\alpha} \quad \vec{\alpha} \begin{cases} 3x - y + z = 0 \\ \text{cioè} \end{cases} \begin{cases} 3l - m + n = 0 \\ l + m + n = 0 \end{cases} \\ r // \beta \quad \vec{u} = (l, m, n) \in \vec{\beta} \quad \vec{\beta} \begin{cases} x + y + z = 0 \\ \text{cioè} \end{cases} \end{array}$$

$$l = \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 \quad m = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 \quad n = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 4$$

$$(l, m, n) = (1, 1, -2)$$

$$r) \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 2 + \lambda \\ z = 3 - 2\lambda \end{cases} \Rightarrow \text{risolvo l'equazione frazionaria poi da questa risolvo quella intera}$$

COMPITINO

FINO

QUI

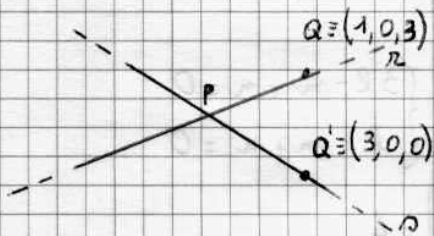
Esercizio: date le rette

$$r) \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = 3\lambda \\ z = 3 + \lambda \end{cases}$$

$$s) \begin{cases} x = 3 \\ 4y = 3 \end{cases}$$

provare se sono incidenti e trovare il piano che le contiene

SOSTITUENDO $\begin{cases} 1 + 2\lambda = 3 \\ 12\lambda = 9 + 3\lambda \end{cases} \Rightarrow \lambda = 1 \quad P = r \cap s = (1+2, 3, 3+1)$



piano passante per P, Q, Q'

$$\det \begin{pmatrix} x & y & z & 1 \\ 3 & 3 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 0$$

Quando fatto il determinante = 0, ho che $9x - 8y + 6z - 27 = 0$

2° METODO: Fascio di piani di asse $s \quad \lambda(x-3) + \mu(4y-3z) = 0$

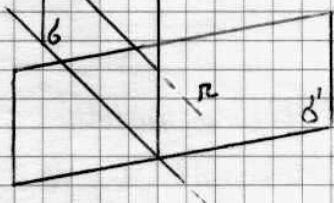
sostituire con le coordinate di Q

$$\lambda(1-3) + \mu(0-9) = 0 \quad -2\lambda - 9\mu \Rightarrow \lambda = 9 \quad \text{e} \quad \mu = -2$$

ESEMPIO: Trovare il piano δ contenente la retta

$$r) \begin{cases} x-1=z \\ y+1=z \end{cases}$$

e ortogonale al piano $\delta')$ $x+2y-z-5=0$



Costruiamo il fascio di piani di asse r

$$\lambda(x-z+1) + \mu(y+1-z) = 0$$

$$\lambda x + \mu y - \lambda \mu z - \lambda + \mu = 0$$

Impongo la condizione di ortogonalità tra i piani

$$\lambda + 2\mu + (-1)(-\lambda - \mu) = 0 \quad \lambda + 2\mu + \lambda + \mu = 0 \Rightarrow \lambda = 3 \quad \text{e} \quad \mu = -2$$

$$\delta) 3x - 2y - z + 5 = 0$$

ESERCIZIO: trovare la proiezione ortogonale di una retta in un piano della retta

$$r) \begin{cases} x-y-z-1=0 \\ y-z=0 \end{cases}$$

nella piano $\delta) x+3y-z+2=0$

Costruiamo il piano δ' contenente r e perpendicolare a δ

$$\lambda(x-y-z-1) + \mu(y-z) = 0 \quad \Rightarrow \lambda = 3 \quad \text{e} \quad \mu = 1$$

$$\delta') 3x - 2y - 3z - 5 = 0$$

$$r') \begin{cases} x+3y-z+2=0 \\ 3x-2y-3z-5=0 \end{cases}$$

1° METODO



Si considera il piano σ contenente la retta r e parallelo alla retta s
 Si sceglie un punto a piacere $P \in s$, allora la distanza

$$d(r, s) = d(O, \sigma)$$

2° METODO

Si considera la retta t , perpendicolare comune a r e ad s

$$A = r \cap t \quad B = r \cap s \quad d(r, s) = d(A, B)$$

ESEMPIO: calcolare la distanza tra le rette sghembe

$$r) \begin{cases} x-1 = \frac{y-1}{2} \\ x-1 = z \end{cases}$$

$$s) \begin{cases} \frac{x}{2} = y \\ y = -\frac{z}{2} \end{cases}$$

$$r) \begin{cases} 2x-y-1=0 \\ x-z-1=0 \end{cases}$$

Fascio di piani di asse r

$$\lambda(2x-y-1) + \mu(x-z-1) = 0$$

$$\vec{\beta}) \lambda(2x-y) + \mu(x-z) = 0$$

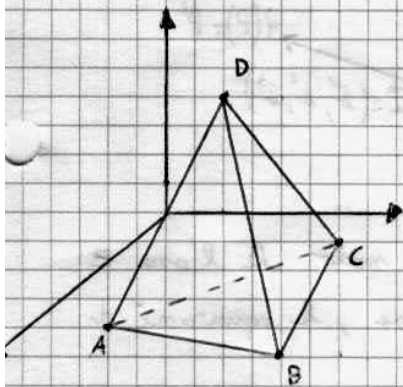
$$\vec{u}_n \equiv (2, 1, -2)$$

Sostituendo \vec{u}_n in $\vec{\beta}$) $\lambda(4-1) + \mu(2+2) = 3\lambda + 4\mu = 0 \Rightarrow \lambda = 4$ e $\mu = -3$

$$6) (8-3)x - 4y + 3z - 1 = 0$$

VOLUMI IN E_3

Volume del tetraedro, $\forall A, B, C, D$ non complanari



\forall spazio vettoriale di dimensione 3, con un fissato prodotto scalare, e via $B = (e_1, e_2, e_3)$ base canonica per V_3

$\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V_3$ allora:

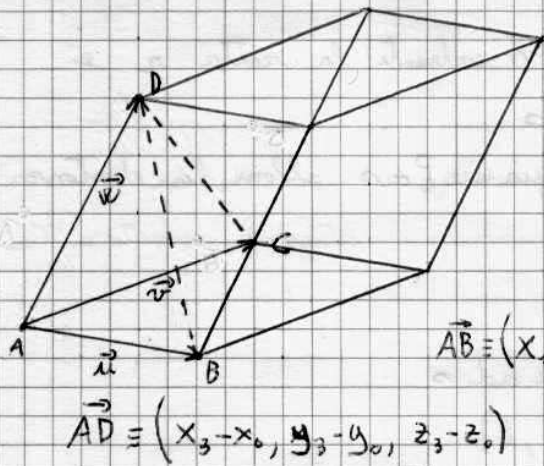
$$\vec{u} = \vec{e}_1 u_1 + \vec{e}_2 u_2 + \vec{e}_3 u_3$$

$$\vec{v} = \vec{e}_1 v_1 + \vec{e}_2 v_2 + \vec{e}_3 v_3$$

$$\vec{w} = \vec{e}_1 w_1 + \vec{e}_2 w_2 + \vec{e}_3 w_3$$

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = \det \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}$$

Questo determinante (primo in valore assoluto) rappresenta il volume del parallelepipedo individuato dai vettori $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$



$$V_{OL}(ABCD) = \frac{1}{6} V_{OL}(\text{parallelepipedo})$$

$$V_{OL}(ABCD) = \frac{1}{6} |(\vec{AB} \wedge \vec{AC}) \cdot \vec{AD}|$$

$$A \equiv (x_0, y_0, z_0) \quad B \equiv (x_1, y_1, z_1)$$

$$C \equiv (x_2, y_2, z_2) \quad D \equiv (x_3, y_3, z_3)$$

$$\vec{AB} \equiv (x_1 - x_0, y_1 - y_0, z_1 - z_0) \quad \vec{AC} \equiv (x_2 - x_0, y_2 - y_0, z_2 - z_0)$$

$$\vec{AD} \equiv (x_3 - x_0, y_3 - y_0, z_3 - z_0)$$

$$V_{OL}(ABCD) = \frac{1}{6} \left| \det \begin{pmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \\ x_3 - x_0 & y_3 - y_0 & z_3 - z_0 \end{pmatrix} \right| = \dots$$

ISOMETRIE IN E_3

Si dice isometria di E_3 ogni applicazione biunivoca di E_3 in E_3 che conserva le distanze

$$P \in E_3 \rightarrow \varphi(P) = P'$$

$$Q \in E_3 \rightarrow \varphi(Q) = Q'$$

$$d(P, Q) = d(P', Q'), \quad \forall P, Q \in E_3$$

Se in E_3 è fissato un riferimento ortogonale R e $P \equiv (x, y, z)$ $\varphi(P) = P' \equiv (x', y', z')$

$$\varphi \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b^1 \\ b^2 \\ b^3 \end{pmatrix}$$

$$A = (a_{ij}) \in O(3, R)$$

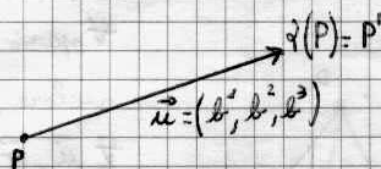
$$A \cdot {}^t A = I_3$$

Orsariamente $\det(A) = \begin{cases} +1 & \text{isometria diretta} \\ -1 & \text{isometria indiretta} \end{cases}$

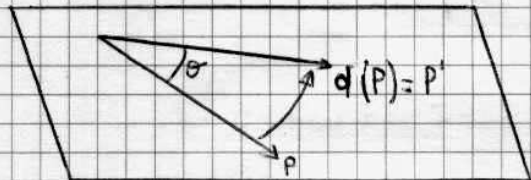
$$\text{Se } A = I_3$$

$$\varphi) \begin{cases} x' = x + b^1 \\ y' = y + b^2 \\ z' = z + b^3 \end{cases}$$

traslazione
(isometria diretta)

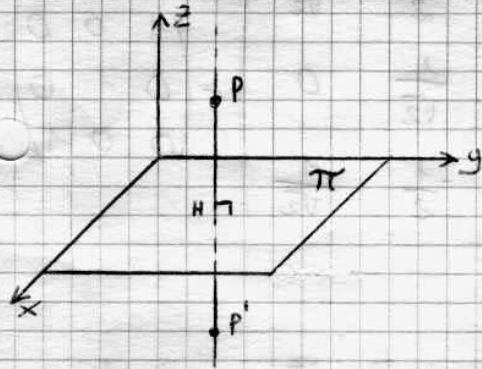


Rotazione intorno a una retta



Se scegliamo un riferimento in modo che l'asse z coincida con l'asse di rotazione, le equazioni di rotazione attorno alla retta sono:

$$\begin{cases} x' = (\cos \theta) x - (\sin \theta) y \\ y' = (\sin \theta) x + (\cos \theta) y \\ z' = z \end{cases}$$

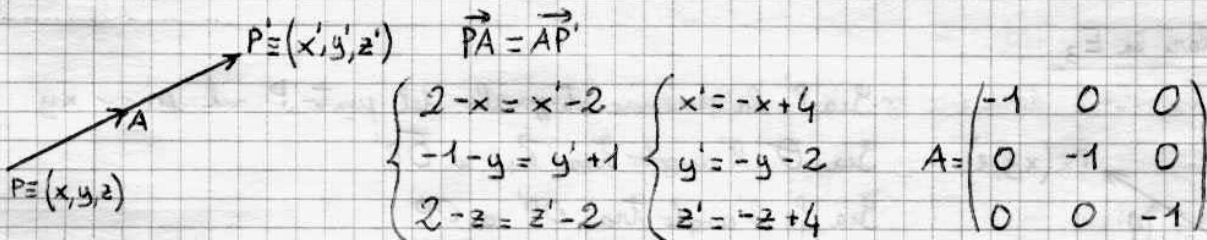


$$d(P, H) = d(H, P')$$

Se scegliamo un riferimento cartesiano in modo che il piano coordinato x, y ($z=0$) coincida con π le equazioni della simmetria ortogonale rispetto a π sono:

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = y \\ z' = -z \end{cases} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) = -1 \text{ isometria inversa}$$

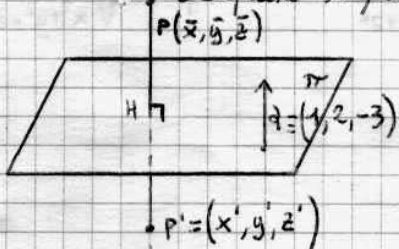
ESEMPIO trovare le equazioni della simmetria di E_3 di centro $A = (2, -1, 2)$



$$\begin{cases} 2-x = x'-2 \\ -1-y = y'+1 \\ 2-z = z'-2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x' = -x+4 \\ y' = -y-2 \\ z' = -z+4 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$\det(A) = -1$ isometria inversa

ESEMPIO: determinare le equazioni della simmetria ortogonale dello spazio E_3 rispetto al piano π) $x+2y-3z+5=0$



la retta contenente $P \perp \pi$

$$\begin{cases} x = \bar{x} + \lambda \\ y = \bar{y} + 2\lambda \\ z = \bar{z} - 3\lambda \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad H = \pi \cap \ell$$

$$\bar{x} + \lambda + 2(\bar{y} + 2\lambda) - 3(\bar{z} - 3\lambda) + 5 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{-\bar{x} - 2\bar{y} + 3\bar{z} - 5}{14}$$

$$H = \left(\bar{x} + \frac{-\bar{x} - 2\bar{y} + 3\bar{z} - 5}{14}, \bar{y} + \frac{-\bar{x} - 2\bar{y} + 3\bar{z} - 5}{7}, \bar{z} - 3 + \frac{-\bar{x} - 2\bar{y} + 3\bar{z} - 5}{14} \right)$$

$$\frac{\bar{x} + x'}{2} = \bar{x} + \frac{-\bar{x} - 2\bar{y} + 3\bar{z} - 5}{14} \quad \text{stessa cosa per } y \text{ e } z$$

ESEMPIO: stabilire se l'applicazione $f: E_3 \rightarrow E_3$ di equazioni

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{2}x - \frac{1}{\sqrt{2}}y - \frac{1}{2}z \\ y' = \frac{1}{2}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y - \frac{1}{2}z \\ z' = \frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}z \end{cases}$$

è una simmetria, se sì, stabilire se diretta o inversa e classificarla

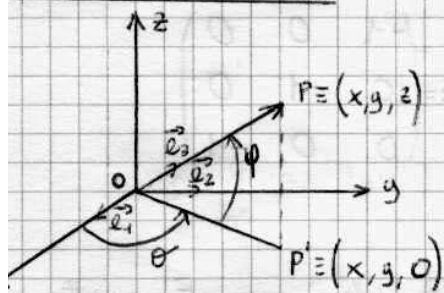
$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \quad A^{-1}A = A \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\det(A) = 1$ isometria diretta

Trovare i punti fissi di f , cioè $P \in E_3 / f(P) = P$, cioè copio il sistema iniziale e trasformo x' in x , y' in y e z' in z e li sommo con quelli al 2° membro e risolvo il sistema

$$r) \begin{cases} y = -z \\ x = (\sqrt{2} - 1)z \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{I punti fissi sono quelli di una retta } r \\ \rightarrow \text{ è una rotazione intorno a } r \end{array}$$

Coordinate polari in E_3



Sia P' la proiezione ortogonale del punto P sul piano xy

Sia θ l'angolo tra \vec{e}_1 e $\overline{OP'}$

Sia φ l'angolo tra OP' e OP

Si dicono coordinate polari del punto P la terna (ρ, θ, φ)

dove $\rho = \|\overline{OP}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

$$\cos \theta = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \sin \theta = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \cos \varphi = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \quad \sin \varphi = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$x = \rho \cos \theta \cos \varphi \quad y = \rho \sin \theta \cos \varphi \quad z = \rho \sin \varphi$$

SPAZI PROIETTIVI (coni)

Sia V_{n+1} uno spazio vettoriale su un campo K di dimensione $n+1$

Considero l'insieme $V_{n+1} - \{\vec{0}\}$ e su questo insieme stabilisco una relazione

$u, v \in V_{n+1} - \{\vec{0}\}$, $u \sim v \iff \exists \lambda \in K, \lambda \neq 0 / v = \lambda u$

$[\vec{u}] = \{v \in V_{n+1} - \{\vec{0}\} / v = \lambda u, \lambda \in K, \lambda \neq 0\}$

L'insieme quoziente che ha come elementi le classi di equivalenza si indica con:

$$\frac{V_{n+1} - \{\vec{0}\}}{\sim} = P_n \text{ che è lo spazio proiettivo di dimensione } n$$

ESEMPIO: $V_{n+1} = \mathbb{R}^3$ sul campo \mathbb{R} $\mathbb{R}^3 - \{\vec{0}\} = \mathbb{R}^3 - \{(0,0,0)\}$

(x^1, x^2, x^3) è in relazione (y^1, y^2, y^3) se $\exists \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq 0 / (y^1, y^2, y^3) = \lambda(x^1, x^2, x^3)$

$$\frac{\mathbb{R}^3 - \{\vec{0}\}}{\sim} = P_2$$

Ampliamento proiettivo del piano euclideo reale E_2

14

In E_2 consideriamo $\vec{E}_2 = \{\vec{0}\}$. Nell'insieme $\vec{E}_2 - \{\vec{0}\}$ definiamo la relazione di proporzionalità tra vettori $\vec{u} \sim \vec{v} \iff \exists \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq 0 / \vec{v} = \lambda \vec{u}$

$\frac{E_2 - \{\vec{0}\}}{\sim} = P_1$ indica la retta impropria o retta all'infinito

Se fissiamo in E_2 un riferimento R $X \in E_2$ $X = (x, y)$

diremo coordinate cartesiane omogenee o coordinate proiettive di $X \in E_2$ ogni terna (x^1, x^2, x^3) con $x^3 \neq 0$ / $x = \frac{x^1}{x^3}$ $y = \frac{x^2}{x^3}$

Una terna di coordinate cartesiane omogenee è $(x, y, 1)$, tutte le altre le ottengo moltiplicando questa per un coefficiente $\zeta \neq 0$

$$X \equiv [(x^1, x^2, x^3)]$$

Se $\frac{E_2 - \{\vec{0}\}}{\sim} = P_1$ se $Y \in P_1$ $Y = [\vec{u}]$ $\vec{u} \in E_2 - \{\vec{0}\}$

Rispetto al riferimento $R = (O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$ $\vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2$

diremo che Y ha coordinate proiettive $[(u_1, u_2, 0)]$

Considero l'unione $E_2 \cup P_1$ e l'applicazione biunivoca $f: E_2 \cup P_1 \rightarrow \frac{\mathbb{R}^3 - \{\vec{0}\}}{\sim}$

Se prendo $X \in E_2 \rightarrow f(x) = [(x^1, x^2, x^3)]$

Se prendo $Y \in P_1 \rightarrow f(y) = [(u_1, u_2, 0)]$

$E_2 \cup P_1 = P_2$ che indicherò ampliamento proiettivo del piano euclideo o piano euclideo ampliato

\exists punti $X \in E_2$ si dicono punti propri

\exists punti $Y \in P_1$ si dicono punti impropri

Se r è una retta di E_2

$r) ax + by + c = 0$ se $\frac{x^1}{x^3} = x$ $\frac{x^2}{x^3} = y$ e sostituisco

$a \frac{x^1}{x^3} + b \frac{x^2}{x^3} + c = 0 \Rightarrow ax^1 + bx^2 + cx^3 = 0 \Rightarrow$ equazione di r in coordinate cartesiane omogenee

il punto $P_{\infty} \equiv [(b, -a, 0)]$ è il punto improprio della retta r

P_{∞} è il punto che si ottiene considerando un punto proprio $X \equiv (x, y)$ e facendo il limite, cioè:

$\lim_{x^3 \rightarrow 0} (x, y) = \lim_{x^3 \rightarrow 0} \left(\frac{x^1}{x^3}, \frac{x^2}{x^3} \right)$ La retta impropria P_1 , con $x^3 = 0$

In generale se $A \equiv [(a^1, a^2, a^3)]$ e $B \equiv [(b^1, b^2, b^3)]$ allora l'equazione cartesiana della retta AB in coordinate omogenee (proiettive)

$X \equiv [(n^1, n^2, n^3)]$

$$\det \begin{pmatrix} n^1 & n^2 & n^3 \\ a^1 & a^2 & a^3 \\ b^1 & b^2 & b^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \alpha x^1 + \beta x^2 + \gamma x^3 = 0$$

Le equazioni parametriche della retta AB in coordinate proiettive sono:

$$\begin{cases} x^1 = \lambda a^1 + \mu b^1 \\ x^2 = \lambda a^2 + \mu b^2 \\ x^3 = \lambda a^3 + \mu b^3 \end{cases}$$

CONICHE

Si dice conica del piano (C), l'insieme dei punti $X \in P_2$ le cui coordinate proiettive (x^1, x^2, x^3) soddisfano un'equazione di 2° grado del tipo:

$$C) a_{11}(x^1)^2 + a_{22}(x^2)^2 + a_{33}(x^3)^2 + 2a_{12}x^1x^2 + 2a_{13}x^1x^3 + 2a_{23}x^2x^3 = 0$$

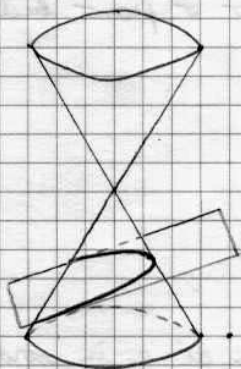
$$\text{se } X = \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} \quad C) {}^t X \cdot A \cdot X = 0$$

Se $x^3 \neq 0$ posso dividere tutti i termini di C per $(x^3)^2$ ed ottengo:

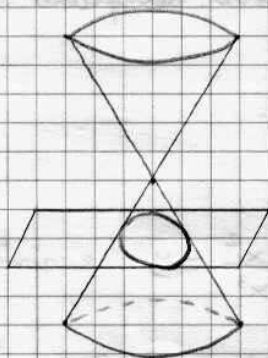
$$C) a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33} + 2a_{12}xy + 2a_{13}x + 2a_{23}y = 0$$

equazione della conica C in coordinate cartesiane

Coniche = curve ottenute sezionando un cono con un piano



parabola



ellisse o circonferenza
(dipende dai casi)



iperbole

Una conica si dice non degenera se $\det A \neq 0$

INTERSEZIONE DI UNA CONICA con una retta

$C) {}^t X \cdot A \cdot X = 0$ consideriamo una retta di coordinate proiettive, individuata dai punti $Y \equiv [(y^1, y^2, y^3)]$, $Z \equiv [(z^1, z^2, z^3)]$

$$X \equiv [(x^1, x^2, x^3)]$$

$$\text{r) } \begin{cases} x^1 = \lambda y^1 + \mu z^1 \\ x^2 = \lambda y^2 + \mu z^2 \\ x^3 = \lambda y^3 + \mu z^3 \end{cases} \quad (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

$x = \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} y^1 \\ y^2 \\ y^3 \end{pmatrix} \quad z = \begin{pmatrix} z^1 \\ z^2 \\ z^3 \end{pmatrix} \Rightarrow x = \lambda y + \mu z$

Enz

$$\begin{cases} x \cdot A \cdot x = 0 \\ x = \lambda y + \mu z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (\lambda y + \mu z) \cdot A \cdot (\lambda y + \mu z) = 0 \\ // \\ [\lambda \cdot y + \mu \cdot z] \cdot A \cdot (\lambda y + \mu z) = 0 \\ // \end{cases}$$

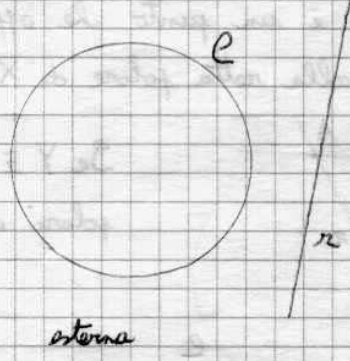
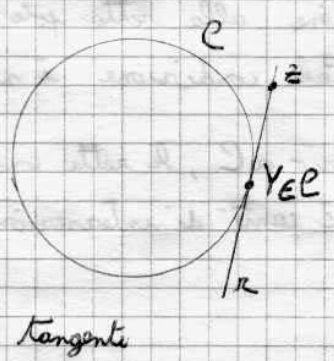
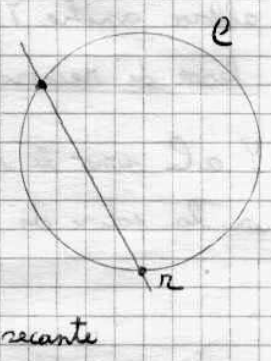
$$\begin{cases} \lambda^2 \cdot y \cdot A \cdot y + 2\lambda\mu \cdot y \cdot A \cdot z + \mu^2 \cdot z \cdot A \cdot z = 0 \\ // \end{cases} \quad \text{poiché } A \text{ è simmetrica} \\ \text{ottergo:}$$

$$\begin{cases} \lambda^2 \cdot y \cdot A \cdot y + 2\lambda\mu \cdot y \cdot A \cdot z + \mu^2 \cdot z \cdot A \cdot z = 0 \\ // \end{cases} \quad \text{dividendo per } \mu^2 \text{ ottergo un'equazione di} \\ \text{2° grado in } \lambda/\mu$$

Se: $\begin{cases} y \cdot A \cdot y = 0 \Rightarrow Y \in \mathcal{C} \\ y \cdot A \cdot z = 0 \\ z \cdot A \cdot z = 0 \Rightarrow Z \in \mathcal{C} \end{cases} \Rightarrow \text{tutta la retta } r \text{ è contenuta in } \mathcal{C}$

In caso opposto si ha un'equazione di 2° grado di λ/μ che ammetterà 2 soluzioni reali distinte o 2 soluzioni reali incidenti oppure nessuna soluzione reale.

- PROPRIETÀ : ⊙ se $\mathcal{C} \cap r$ è formato da 2 punti distinti, r si dice retta secante.
 ⊕ se l'intersezione è formata da 2 punti coincidenti, r si dice tangente.
 ⊕ se l'intersezione è \emptyset allora r è detta retta esterna



RETTA TANGENTE

Sia $Y \equiv [(y^1, y^2, y^3)] \in \mathcal{C}$ r) retta identificata da X e Z , $r, X \in \mathcal{C}$
 $y \cdot A \cdot y = 0$
 $2\lambda\mu \cdot y \cdot A \cdot z + \mu^2 \cdot z \cdot A \cdot z = 0$

Per far sì che la retta risulti tangente nel punto y le 2 intersezioni dovranno coincidere in Y : $\mu(2\lambda \cdot y \cdot A \cdot z + \mu \cdot z \cdot A \cdot z) = 0$

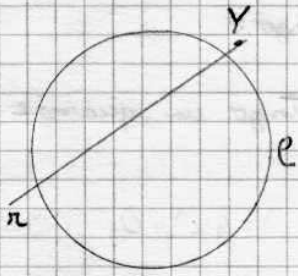
1° soluzione: $\mu = 0$, $\forall \lambda$ però essendo $r) x = \lambda y + \mu z \Rightarrow$ questa soluzione si dà il punto Y

2^a soluzione: $\mu_2 = z^t y A z$ questa soluzione dà nuovamente il punto Y se e solo se
 $\lambda_2 = -z^t A z \Rightarrow \mu_2 = 0$, cioè ${}^t y A \cdot z = 0$

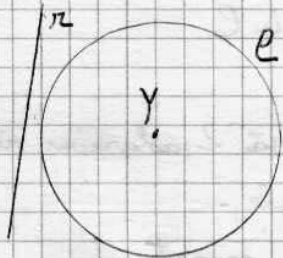
Se sostituiamo z con un generico punto $X \equiv [(x^1, x^2, x^3)]$ allora la retta tangente a C in Y è costituita da tutti i punti $X \in P_2 \mid {}^t y A X = 0$

Equazione della retta tangente a C nel punto Y . Tale retta è anche detta retta polare di Y rispetto a C .

Se $Y \notin C$ ${}^t y A x = 0$ è ancora l'equazione di una retta, e anche questa retta è detta retta polare di Y rispetto a C



Se Y è esterno a C allora la sua retta polare è una retta che taglia la circonferenza in 2 punti.



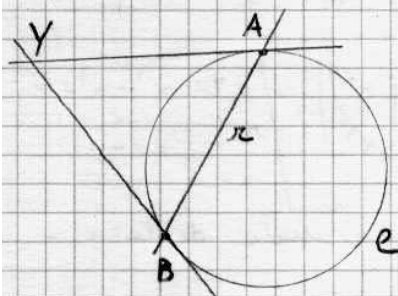
Se Y è interno a C allora la sua retta polare è esterna.

NB = il punto Y si dice anche polo della sua retta polare

Dall'equazione della retta polare di un punto $Y \in P_2$

$${}^t y A x = 0 \text{ si ha che } {}^t x A y = 0$$

allora se X è un punto che appartiene alla retta polare di Y allora anche Y deve appartenere alla retta polare di X , tale condizione è nota come legge di reciprocità



Se Y è esterno a C , le rette condotte da Y a C sono le rette polari dei 2 punti di intersezione di C con la polare di Y

ESEMPIO date la conica $C) -x^2 - y^2 - 4x + 4y - 4 = 0$ trovare:

① la retta polare di $P \equiv (1, 3)$

② la retta tangente a C in $Q \equiv (0, 2)$

③ la retta tangente a C condotta da $O \equiv (0, 0)$

Consideriamo C in coordinate omogenee $x = \frac{x^1}{x^3}$ $y = \frac{x^2}{x^3}$

$$C) (x^1)^2 - (x^2)^2 - 4x^1 x^3 + 4x^2 x^3 - 4(x^3)^2 = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 2 \\ -2 & 2 & -4 \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = 4 \neq 0$$

non degenera

① $P \equiv (-1, 3)$ $P \equiv [(-1, 3, 1)]$ ${}^t P \cdot A \cdot x = 0$

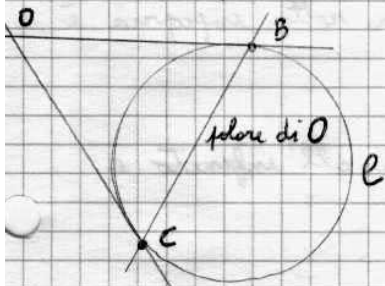
$(1 \ 3 \ 1) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow -x^1 - x^2 = 0$ polare di P in coordinate proiettive

Se divido per $x^3 \Rightarrow -x - y = 0$ polare di P in coordinate cartesiane

② $Q \in \ell$ $-4 + 8 - 4 = 0$ la sua tangente è la retta polare ${}^t Q \cdot A \cdot x = 0$

$Q \equiv [(0, 2, 1)]$

$(0 \ 2 \ 1) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x^1 = 0$ cioè $x = 0$



③ trovare la polare di O

$(0, 0, 1) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow -2x^1 + 2x^2 - 4x^3 = 0$

$\ell \cap$ con la polare di O

$\begin{cases} (x^1)^2 - (x^2)^2 - 4x^1x^3 + 4x^2x^3 - 4(x^3)^2 = 0 \\ x^1 - x^2 + 2x^3 = 0 \end{cases} \Rightarrow 4x^1x^3 = 0 \begin{cases} x^1 = 0, \forall x^3 & \text{a)} \\ x^3 = 0, \forall x^1 & \text{b)} \end{cases}$

a) $x^1 = 0$ scelgo $x^3 = 1$ sostituendo ottengo $x^2 = 2$ $C \equiv [(0, 2, 1)]$

b) $x^3 = 0$ scelgo $x^1 = 1$ sostituendo ottengo $x^2 = 1$ $B \equiv [(1, 1, 0)]$

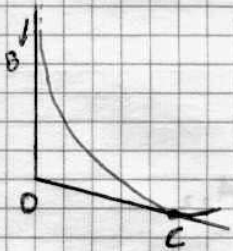
La polare di C sarà:

\Downarrow
 $(0 \ 2 \ 1) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x^1 = 0$
cioè $x = 0$

La polare di B sarà:

\Downarrow
 $(1 \ 1 \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x^1 - x^2 = 0$
cioè $x - y = 0$

La tangente nel punto B è un asintoto, cioè il punto B è un punto di tangenza all'infinito



CLASSIFICAZIONE delle CONICHE NON DEGENERI

Sia ℓ una conica non degenera

c) $a_{11}(x^1)^2 + a_{22}(x^2)^2 + a_{33}(x^3)^2 + 2a_{12}x^1x^2 + 2a_{13}x^1x^3 + 2a_{23}x^2x^3 = 0$ $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$

$\det(A) \neq 0$

Intersechiamo C con la retta impropria $x^3=0$

$$\begin{cases} C \\ x^3=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{11}(x^1)^2 + a_{22}(x^2)^2 + 2a_{12}x^1x^2 = 0 \\ x^3=0 \end{cases}$$

Se dividiamo per $(x^2)^2$ otteniamo:

$$a_{11} \left(\frac{x^1}{x^2} \right)^2 + 2a_{12} \frac{x^1}{x^2} + a_{22} = 0 \Rightarrow \frac{\Delta}{4} = (a_{12})^2 - (a_{11} \cdot a_{22}) = -A_{33}$$

$$A_{33} \text{ è il complemento algebrico di } a_{33}, \text{ cioè } A_{33} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$$

- Se $\det(A_{33}) = 0 \Rightarrow \frac{\Delta}{4} = 0$ ho solo 2 soluzioni, allora la retta impropria è

tangente a $C \Rightarrow$ tale retta viene detta parabola

- Se $A_{33} > 0 \Rightarrow \frac{\Delta}{4} < 0 \Rightarrow$ non c'è nessuna soluzione, cioè la retta impropria è

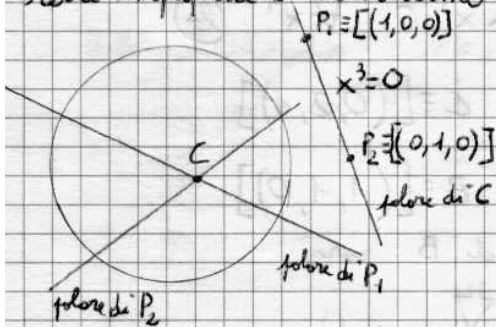
esterna alla conica $\Rightarrow C$ è detta ellisse

- Se $A_{33} < 0 \Rightarrow \frac{\Delta}{4} > 0 \Rightarrow$ ho 2 soluzioni reali, cioè la retta all'infinito è

secante alla conica, allora C è detta iperbole.

CENTRO DI UNA CONICA

Sia C una conica non degenerata, si dice centro (di simmetria) di C , il polo della retta impropria. Denotiamo con C il centro di C



La retta polare di P_1 deve contenere C , poiché P_1 sta sulla polare di C . La stessa cosa vale per P_2 e per la sua polare

$$C \equiv [(C^1, C^2, C^3)]$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\text{Polare di } P_2 = (1 \ 0 \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\text{Polare di } P_1 = (0 \ 1 \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0$$

$$C \begin{cases} a_{11}x^1 + a_{12}x^2 + a_{13}x^3 = 0 \\ a_{12}x^1 + a_{22}x^2 + a_{23}x^3 = 0 \end{cases}$$

Per trovare C usi i minori del secondo ordine, cioè:

$$x^1 = \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} = C^1 = A_{13}$$

$$x^2 = \det \begin{pmatrix} a_{13} & a_{11} \\ a_{23} & a_{12} \end{pmatrix} = C^2 = A_{23}$$

$$x^3 = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = C^3 = A_{33}$$

$$\Rightarrow C \equiv [(C^1, C^2, C^3)] = [(A_{13}, A_{23}, A_{33})]$$

Il centro di una parabola è sempre un punto improprio o all'infinito

Il centro di un'ellisse o di un'iperbole è un punto proprio

Ellisse e iperbole si dicono coniche a centro

$$7x^2 + 7y^2 - 2xy - 24x - 24y = 0$$

classificarla e trovare il centro.

Sostituendo $x = \frac{x^1}{x^3}$ e $y = \frac{x^2}{x^3}$

$$7(x^1)^2 + 7(x^2)^2 - 24x^1x^2 - 24x^1x^3 - 24x^2x^3 = 0$$

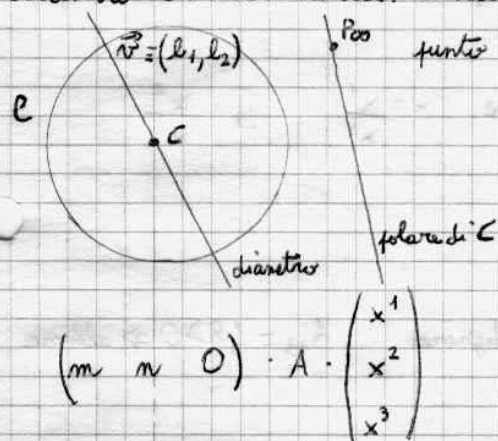
$$A = \begin{pmatrix} 7 & -1 & -12 \\ -1 & 7 & -12 \\ -12 & -12 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) \neq 0$$

$A_{33} = 48 > 0$ è un'ellisse

centro $C \equiv [A_{13}, A_{23}, A_{33}] = [(2, 2, 1)]$ e coordinate cartesiane (2, 2)

ASSI DI UNA CONICA

Diametro di una conica: è la retta polare di un qualunque punto all'infinito di un punto improprio - $P_{\infty} \equiv [(m, n, 0)]$



l'equazione generica di un diametro è $(m, n, 0)$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$(m \ n \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix}$$

Si dice asse di \mathcal{C} ogni diametro che sia ortogonale alla direzione individuata dal suo polo $P_{\infty} \equiv [(m, n, 0)]$ $\vec{u} \equiv (m, n)$

Impongo che $\vec{v} \equiv (l_1, l_2)$ sia ortogonale a $\vec{u} \equiv (m, n)$

$$(l_1, l_2) = (a_{12}m + a_{22}n, -(a_{11}m + a_{12}n))$$

Impongo la condizione di ortogonalità

$$a_{12}m^2 + a_{22}mn - a_{11}mn - a_{12}n^2 = 0$$

$$a_{12}m^2 + (a_{22} - a_{11})mn - a_{12}n^2 = 0$$

Se $a_{12} = 0$

$$a_{22} - a_{11} = 0 \Rightarrow \mathcal{C} \ a_{11}(x^1)^2 + a_{22}(x^2)^2 + a_{33}(x^3)^2 + 2a_{13}x^1x^3 + 2a_{23}x^2x^3$$

se divido per a_{11} ottengo $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$ equazione della circonferenza

se divido per n^2

$$a_{12} \left(\frac{m}{n}\right)^2 + (a_{22} - a_{11}) \frac{m}{n} - a_{12} = 0$$

$$\Delta = (a_{11} - a_{22})^2 + 4(a_{12})^2 = 0$$

$$a_{11} = a_{12}$$

$$a_{12} = 0$$

\Rightarrow ricadiamo nel caso della circonferenza

Diversamente se $\Delta > 0 \Rightarrow$ abbiamo 2 soluzioni, nel caso della parabola una delle 2 corrisponde alla retta impropria $x^3 = 0$

$C = \text{parabola}$, allora $A_{33} = a_{11}a_{22} - (a_{12})^2 = 0$

$$a_{11}a_{22} = (a_{12})^2 \Rightarrow \text{sostituendo nel } \Delta = (a_{11})^2 + (a_{22})^2 - 2a_{11}a_{22} + 4(a_{12})^2 = \\ = (a_{22})^2 + (a_{11})^2 - 2a_{11}a_{22} + 4a_{11}a_{22} = (a_{11} + a_{22})^2$$

$$\frac{m}{n} = \frac{(a_{11} - a_{22}) \pm (a_{11} + a_{22})}{2a_{12}} = \begin{cases} \text{(a)} & \frac{a_{11}}{a_{12}} \\ \text{(b)} & \frac{a_{22}}{a_{12}} \Rightarrow m = -a_{22} \quad e \quad n = a_{12} \end{cases}$$

Considero la soluzione (b) e sostituendo m ed n nell'eq del diametro ottengo:

$$(a_{11}a_{22} + (a_{12})^2)x^1 + (-a_{12}a_{22} + a_{12}a_{22})x^2 + (-a_{22}a_{13} + a_{12}a_{23})x^3 = 0$$

$$-A_{33}x^1 + 0x^3 = 0 \Rightarrow \text{usando una parabola } A_{33} = 0 \Rightarrow 0x^3 = 0 \Rightarrow x^3 = 0 \text{ retta impropria}$$

ESEMPIO:

$$\text{(c)} \quad 7x^2 + 7y^2 - 2xy - 24x - 24y = 0 \quad \text{in coordinate polari} \quad x = \frac{x^1}{x^3} \quad y = \frac{x^2}{x^3}$$

$$7(x^1)^2 + 7(x^2)^2 - 2x^1x^2 - 24x^1x^3 - 24x^2x^3 = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 7 & -1 & -12 \\ -1 & 7 & -12 \\ -12 & -12 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) \neq 0 \Rightarrow C \text{ non degenera} \quad A_{33} = 48 > 0 \Rightarrow \text{ellisse}$$

$$C \equiv (A_{13}, A_{23}, A_{33}) = (96, 96, 48) \Rightarrow C \equiv (2, 2) \text{ in coordinate cartesiane}$$

$$\text{Assi} \quad P_{00} \equiv [(m, n, 0)]$$

$$(m \quad n \quad 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{matrix} (7m - n)x^1 + (-m + 7n)x^2 + (12m - 12n)x^3 = 0 \\ a & b & c \end{matrix}$$

$$\vec{v} \equiv (-m + 7n, -7m + n) \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{u} \equiv (n, -m) \quad (m, n)$$

$$-m^2 + 7mn + n^2 - 7mn + m^2 = 0 \quad n^2 - m^2 = 0 \quad (n+m)(n-m) = 0$$

$$\Rightarrow \text{(a)} \quad n = m = 1 \quad \text{(b)} \quad n = -m \quad n = 1 \quad m = -1$$

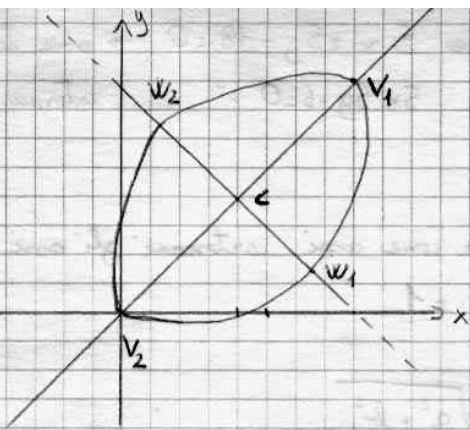
Sostituendo (a) nell'equazione ottengo $6x^1 + 6x^2 - 24x^3 = 0$ oppure $x + y - 4 = 0$ che è l'equazione del 1° asse

Se sostituisco (b) ottengo $8x^1 - 8x^2 = 0 \Rightarrow x - y = 0$ che è il 2° asse

Si dicono vertici della conica le intersezioni della conica con i suoi assi

$$\begin{cases} 7x^2 + 7y^2 - 24xy - 24x - 24y = 0 \\ x + y - 4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} W_1 \equiv (2 + \sqrt{3}, 2 - \sqrt{3}) \\ W_2 \equiv (2 - \sqrt{3}, 2 + \sqrt{3}) \end{matrix}$$

$$\begin{cases} 7x^2 + 7y^2 - 24xy - 24x - 24y \\ x - y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} V_1 \equiv (4, 4) \\ V_2 \equiv (0, 0) \end{matrix}$$



Una ellisse può essere vuota e succede quando ¹⁸

$\det(A) \cdot a_{11} > 0$, cioè se hanno lo stesso segno non hanno punti reali

ASINTOTI si dice asintoto di una conica non degenera ogni retta propria tangente alla conica in un suo punto improprio \Rightarrow solo l'iperbole ammette asintoti.

Gli asintoti di un'iperbole sono le rette polari dei suoi 2 punti all'infinito o punti impropri. Siccome gli asintoti sono dei diametri, allora passano per il centro. Se gli asintoti sono tra loro ortogonali allora l'iperbole si dice EQUILATERA.

TEOREMA un'iperbole è equilatera se $a_{11} + a_{22} = 0$

ESERCIZIO

c) $5xy - 12x - 6y + 12 = 0$ in coordinate proiettive $5x^1x^2 - 12x^1x^3 - 6x^2x^3 + 12(x^3)^2 = 0$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \frac{5}{2} & -6 \\ \frac{5}{2} & 0 & -3 \\ -6 & -3 & 12 \end{pmatrix}$$

$\det(A) = 15 \neq 0 \Rightarrow$ non degenera

$A_{33} = \frac{-25}{4} < 0$ è un'iperbole

$a_{11} + a_{22} = 0 + 0 = 0$ è un'iperbole equilatera

$C \equiv (A_{13}, A_{23}, A_{33}) = \left(-\frac{15}{2}, -15, \frac{-25}{4}\right) \Rightarrow C \equiv \left(\frac{6}{5}, \frac{12}{5}\right)$

ASINTOTI

$$\begin{cases} 5x^1x^2 - 12x^1x^3 - 6x^2x^3 + 12(x^3)^2 = 0 \\ x^3 = 0 \end{cases} \begin{cases} 5x^1x^2 = 0 \\ // \end{cases} \begin{cases} x^1 = 0, \forall x^2 \\ x^2 = 0, \forall x^1 \end{cases}$$

1° caso $P_{100} \equiv [(0, 1, 0)]$

2° caso $P_{200} \equiv [(1, 0, 0)]$

ora ne calcolo le polari che risultano essere gli asintoti.

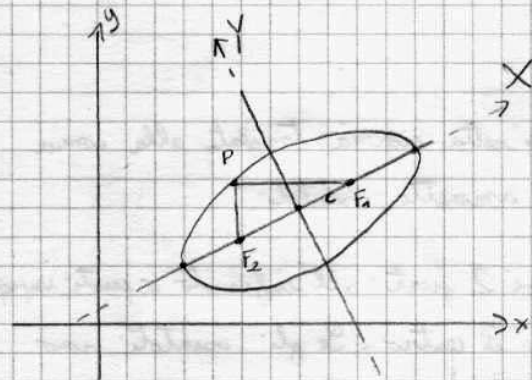
1° ASINTOTO $(0 \ 1 \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \frac{5}{2}x^1 - 3x^3 = 0 \Rightarrow x = \frac{6}{5}$

2° ASINTOTO $(1 \ 0 \ 0) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow y = \frac{12}{5}$

Gli asintoti risultano essere le rette di equazione $5x + 5y - 18 = 0$ e $5x - 5y + 6 = 0$ → esse trovano, poiché intersecano l'iperbola

EQUAZIONI CANONICHE

- Se C è un'ellisse, scegliendo il riferimento che ha come assi cartesiani gli assi dell'ellisse allora l'equazione di C è del tipo $\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} = 1$

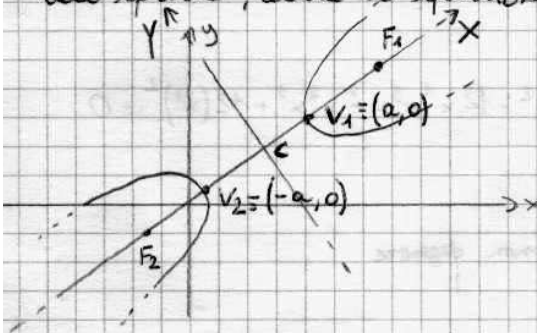


$$Se \quad c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$F_1 = (c, 0) \quad F_2 = (-c, 0)$$

L'ellisse è un luogo geometrico di punti del piano le cui distanze tra 2 punti fissati, detti fuochi, hanno somma costante

- Se C è un'iperbole, scegliendo il riferimento che ha come assi cartesiani, gli assi dell'iperbole, allora l'equazione di C diventa: $\frac{X^2}{a^2} - \frac{Y^2}{b^2} = 1$

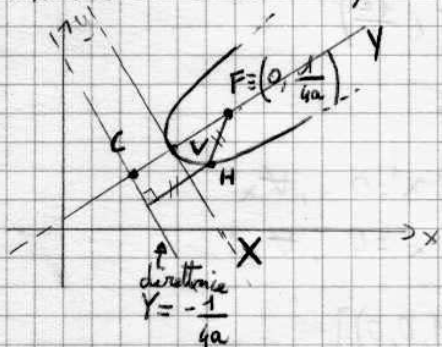


$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$F_1 = (c, 0) \quad F_2 = (-c, 0)$$

L'iperbole è il luogo geometrico di punti del piano le cui distanze dai punti fissati F_1 e F_2 hanno differenza costante

- Se C è una parabola, scegliendo il riferimento che ha come asse X la tangente del vertice di C e come asse Y l'asse di simmetria di C , allora l'equazione generica della parabola diventa: $Y = aX^2$, $a > 0$



La parabola è il luogo geometrico di punti del piano le hanno la stessa distanza dal fuoco e dalla direttrice

ESEMPIO: $7x^2 + 7y^2 - 2xy - 24x - 24y = 0$ (continuo esempio precedente)

Trovare l'equazione canonica

1° METODO formula di trasformazione delle coordinate (già visto)

2° METODO metodo degli invarianti atorgorali

$$\lambda_1(x^1)^2 + \lambda_2(x^2)^2 + \lambda_3(x^3)^2 = 0$$

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + \lambda_3 = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$$

Con un cambiamento di riferimento si ha:

$$\det(A) = \det(B)$$

$$A_{33} = B_{33}$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$$

$$\bar{B} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

19

\bar{A} e \bar{B} hanno gli stessi autovalori.

Nell'esempio, λ_1 e λ_2 sono gli autovalori della matrice originale \Rightarrow

$$\det(A) = \det(B) = \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 \Rightarrow \lambda_3 = \frac{\det(A)}{\lambda_1 \lambda_2}$$

$$\text{Calcolare gli autovalori di } \bar{A} = \begin{pmatrix} 7-\lambda & -1 \\ -1 & 7-\lambda \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow (7-\lambda)^2 - 1 = 0 \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 6 \\ \lambda_2 = 8 \Rightarrow \lambda_3 = -48 \end{cases}$$

L'equazione canonica diventa: $6x^2 + 8y^2 - 48 = 0$

$$\frac{x^2}{8} + \frac{y^2}{6} = 1$$