

## Risoluzione cubo di Rubick

Consigli utili:

Prima d'iniziare ad utilizzare questa guida che v'insegnerà a risolvere il cubo di Rubick con il "metodo a strati" in modo semplice, vi consiglio alcuni piccoli passi per apprendere meglio ed in maniera più veloce.

Le lettere semplici indicano la rotazione in senso orario della faccia indicata, mentre le lettere seguite dal simbolo ' indicano che la rotazione va svolta in senso anti-orario

Partiamo con le annotazioni:

F: faccia frontale (front)  
B: faccia posteriore (back)  
U: faccia superiore (up)  
D: faccia inferiore (down)  
L: faccia sinistra (left)  
R: faccia destra (right)

L'ultimo mio consiglio per imparare velocemente è allenarsi per step, ad esempio prima di partire imparate bene bene le lettere delle annotazioni, scrivetevi su un foglio una decina di lettere indicate sopra con i rispettivi valori ' e provate a svolgerle in sequenza per muovere il più velocemente

<http://www.giordy.org>

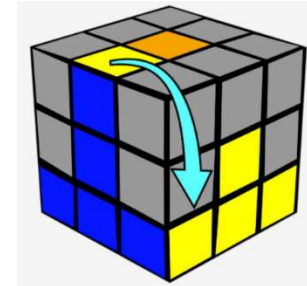
possibile le facce in sequenza e pian piano utilizzare sempre più dita della mano per svolgere le rotazioni. Quando avrete buona dimestichezza passate alla fase successiva.



Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0

Fase0:

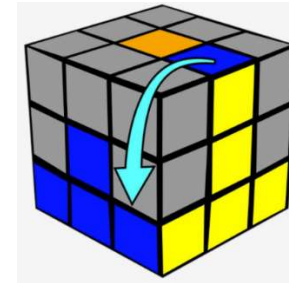
Creare croce bianca, portando gli spigoli bianchi sulla parte superiore del cubo allineati con il colore del relativo centro laterale (questa fase si velocizza solamente con l'esercizio). Se volete diventare veloci appena creato la croce bianca, scombinare e ripartire



Situazione1: U R U' R' U' F' U F

Fase1:

Portare i vertici bianchi sotto a dove dovranno andare ed effettuare ciclicamente l'algoritmo: R' D' R D fino a quando il vertice non sarà a posto



Situazione2: U' L' U L U F U' F'

Fase2:

Per creare il secondo strato, ruotare il cubo sotto-sopra con la faccia bianca di sotto, identificare uno spigolo che non ha il giallo ed allinearli con il centro del suo stesso colore, a questo punto svolgere la soluzione adatta tra le 2 seguenti. Nel caso uno spigolo si trovi già al suo posto, ma nel verso sbagliato fare finta che uno degli altri spigoli con il giallo sia quello da sostituire.

## Risoluzione cubo di Rubick

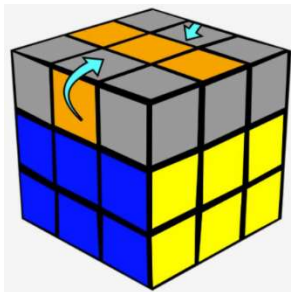
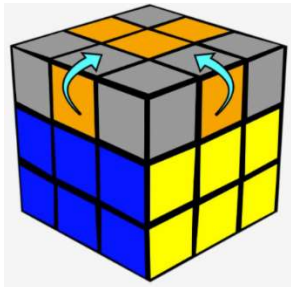
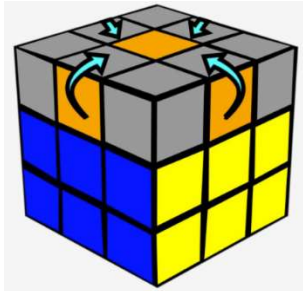
<http://www.giordy.org>



Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0

### Fase3

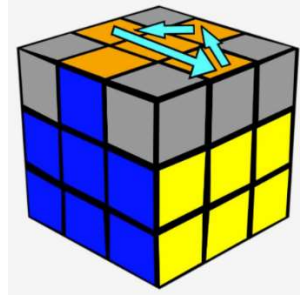
Ripetere la sequenza fino a quando non si crea la croce gialla



$B L U L' U' B'$

### Fase4

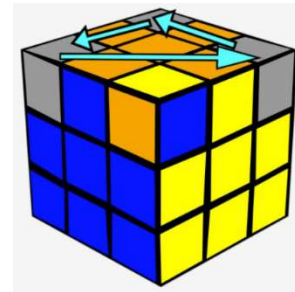
Ripetere la sequenza fino a quando la croce gialla non è allineata con i colori laterali



$R U R' U R U R'$

### Fase5

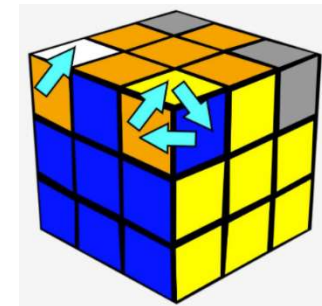
Identificare lo spigolo che si trova nel posto giusto (anche se ruotato nel modo sbagliato) e tenerlo davanti a destra e ripetere la seguente sequenza (eseguire una volta la sequenza anche nel caso in cui nessuno spigolo risulti al suo posto, poi ricontrollare quale spigolo ora risulta al suo posto)



$U R U' L' U R' U' L$

### Fase 6

Se vi sono 1 o più spigoli già posizionati correttamente posizioniamo il cubo in modo tali da averli dietro, se è solo 1 lo spigolo posizionato correttamente lo posizioniamo dietro a destra e poi eseguiamo la sequenza fino a quando lo spigolo non sarà ruotato nel modo corretto, a questo punto faremo una rotazione in senso anti-orario solo della faccia superiore ( $U'$ ) e torneremo a svolgere la sequenza, fino a quando tutti i vertici saranno correttamente ruotati. A questo punto ci basterà allineare le facce



$R' D' R D$